

Homework 4  
 SNU 4541.664A, 2009 봄  
**Due: 4/8 24:00**

모든 프로그래밍 숙제는 OCaml로 작성합니다.

**Exercise 1** “옵선설비된 실행기(instrumented interpreter)”  
 다음의 언어를 생각하자.

$$\begin{array}{l}
 C \rightarrow \text{skip} \\
 \quad | \quad x := E \mid *x := E \\
 \quad | \quad C ; C \\
 \quad | \quad \text{if } E \ C \ C \\
 \quad | \quad \text{while } E \ C \\
 E \rightarrow n \quad (n \in \mathbb{Z}) \\
 \quad | \quad E + E \mid - E \\
 \quad | \quad x \mid *x \mid \&x \\
 \quad | \quad \text{read}
 \end{array}$$

프로그램은 명령  $C$ 이다. 명령( $C$ )과 식( $E$ )은 통상적인 의미를 가진다. 단, 입력식  $\text{read}$ 는 -5에서 +5까지의 정수중 하나를 뜻한다:

$$M \in \text{Memory} = \text{Loc} \xrightarrow{\text{fin}} \text{Val}$$

$$l \in \text{Loc} = \text{Var}$$

$$v \in \text{Val} = \mathbb{Z} + \text{Loc}$$

$$\overline{M \vdash \text{read} \Rightarrow z} \quad z \in [-5, +5]$$

$$\overline{M \vdash *x \Rightarrow M(M(x))}$$

$$\overline{M \vdash \&x \Rightarrow x}$$

$$\frac{M \vdash E \Rightarrow v}{M \vdash *x := E \Rightarrow M\{M(x) \mapsto v\}}$$

다른 식들과 명령문의 의미는 통상적인 의미를 가진다.

위 언어의 다음과 같은 프로그램 실행기(interpreter)들을 구현하라. 구현할 프로그램 실행기는 통상적인 실행기와 달리, 프로그램의 모든 입력값에 대해서 모두 실행해 보면서 다음의 실행 정보를 기록하도록 한다:

- `tracingEval` 프로그램이 실행중에 가지는 기계상태의 모든 전이과정을 기록하는 실행기. 입력마다 전이과정은 기계상태들의 순서열(하나의 실)이 될 것이다. 가능한 입력값이 여럿 있으므로 이러한 실들의 다발이 모이게 된다.
- `collectingEval` 프로그램이 실행중에 가지는 기계상태 전이의 전후 관계에 대한 정보없이, 발생하는 기계상태들만을 모두 모은다.
- `pointCollectingEval` 프로그램이 실행중에 가지는 기계상태들을 프로그램의 각 명령문을 기준으로 따로따로 모은다. 이 때, 각 명령문이 실행되기 직전의 기계상태들을 모은다.

최소한 다음의 타입에 맞는 모듈을 완성하면 된다. 위 언어의 파서(`string` → `cmd`)는 제공된다.

```

module type K =
  sig
    exception Error of string
    type id
    type label
    type cmd = label * stmt
    and stmt = SKIP
      | ASSIGN of id * exp          (* x := exp *)
      | ASSIGNSTAR of id * exp      (* *x := exp *)
      | SEQ of cmd * cmd           (* c;c *)
      | IF of exp * cmd * cmd      (* if e c c *)
      | WHILE of exp * cmd         (* while e c *)
    and exp = NUM of int
      | ADD of exp * exp           (* e+e *)
      | MINUS of exp              (* -e *)
      | VAR of id                  (* x *)
  end

```

```
| STAR of id      (* *x *)  
| AMPER of id    (* &x *)  
| READ
```

```
type program = cmd
```

```
type memory
```

```
type traces
```

```
type states
```

```
type pointstates
```

```
val emptyMemory: memory
```

```
val tracingEval: cmd -> memory -> traces
```

```
val collectingEval: cmd -> memory -> states
```

```
val pointCollectingEval: cmd -> memory -> pointstates
```

```
end
```

□