

숙제 유의사항

SNU L0444.200, 2017 Fall

Jinyung Kim

마지막 수정: 2017년 10월 12일 오후 1:30 (v2)

숙제를 풀고 제출하기 전 유의사항을 안내드립니다. 참고하시어 즐거운 프로그래밍이 되시기를 바랍니다.

채점

- 채점은 문제별로 이루어집니다.
- 테스트 케이스를 이용한 자동 채점 (50%) + 주석이 포함된 코드를 눈으로 보고 수동 채점 (50%)
- 수동 채점은 아래와 같이 합니다.
 - 문제에서 요구되는 사항들을 모두 또는 일부 구현했으나, 사소한 오류나 실수로 자동 채점에서 점수를 받지 못하는 경우를 구체해 드리기 위함입니다.
 - 따라서, 자동 채점에서 일정 점수 이상 받은 경우는 별도의 수동 채점 없이 모든 점수를 드립니다.
 - 문제별 채점 기준에 따라, 문제에서 요구되는 사항들이 구현되어 있다고 판단되면 항목별로 점수 또는 부분점수를 드립니다.
 - 코드의 이해가 어려울시 주석을 참고하므로, 주석을 작성해 주시면 채점에 큰 도움이 되고, 점수를 받을 수 있는 가능성이 높아집니다.
- 제출기한을 지나 48시간 이내에 제출할 수 있습니다. 이 경우 해당 문제에 대해 10% 감점됩니다.

작성시 유의사항

- Python 3.6 버전에서 올바르게 실행되는 프로그램을 작성합니다.
- 별다른 언급이 없다면 문제별로 하나의 .py파일로 작성합니다.
- 문제에 명시된 함수의 이름을 지켜 작성합니다.

- 문제와 뼈대코드에 주어진 함수의 인자 및 리턴 값의 갯수, 순서, 형식 등을 지켜 작성합니다.
- 문제에서 요구하는 것‘만’을 정확하게 작성합니다. (+v2)
 - 테스트용 정의들이나 입출력과 같은 군더더기가 포함되지 않게 합니다. 자동채점시 충돌이 일어날 수 있습니다.
 - 좋은 방법으로는 군더더기를 제출시에만 주석처리하는 것입니다.

제출시 유의사항

- 제출 페이지로만 제출받습니다.
- 명시된 기간 내에 제출 페이지에 가입합니다.
- 제출 페이지에 로그인해 문제별로 해당되는 파일을 제출합니다.
- 제출기한이 지나면 페이지가 닫힙니다.
- 맞는 파일을 제출했는지 제출 전 반드시 꼼꼼히 확인하시기 바랍니다.

질문시 유의사항

- 숙제와 관련된 질문은 게시판을 이용합니다. 답변을 다른 수강생들과 공유하기 위함입니다.
- 소스코드의 직접 공개를 제외한 모든 자유로운 토론, 질문, 답변, 자료공유가 가능하며, 적극 권장됩니다. (+v2)

뼈대코드 유의사항 (+v2)

- 입/출력 예시, 함수이름, 인자 및 리턴값의 개수/종류 등의 형식을 참고할 수 있게 제공됩니다.
- 뼈대 코드와 여러분의 코드가 섞일 때 들여쓰기가 충돌할 수 있으니, 주의하시고 통일시키기 바랍니다. 프로그램이 의도한 대로 실행되지 않을 수 있습니다.