

# 전자기기 사용 금지

Here's What Happened When I Made My College Students Put Away Their Phones

Aug 21, 2020



D 한국경제

내년 3월부터 수업 중 스마트폰 쓰면 '불법'...학생들 '멘붕'

이승기 | 2025. 8. 27. 16:21



Computers & Education

Volume 62, March 2013, Pages 24-31



## Laptop multitasking hinders classroom learning for both users and nearby peers

Faria Sana <sup>a</sup>, Tina Weston <sup>b,c</sup>, Nicholas J. Cepeda <sup>b,c</sup>

Show more ▾

Outline | Share Cite

<https://doi.org/10.1016/j.compedu.2012.10.003> ↗

Get rights and content ↗

Under a Creative Commons license ↗

Open access

### Abstract

Laptops are commonplace in university classrooms. In light of cognitive psychology theory on costs associated with multitasking, we examined the effects of in-class laptop use on student learning in a simulated classroom. We found that

# SNU 프로그래밍언어 특강

(0.1 + 1.0)

이 광근

[kwangkeunyi@snu.ac.kr](mailto:kwangkeunyi@snu.ac.kr)

# 계획

- ▶ 준비
  - ▶ 집합 set, 함수 function, 관계 relation
  - ▶ 합집합, 곱집합, 함수집합, 유한함수집합
  - ▶ PO partial order, 체인 chain,  $\sqcup$ ,  $\sqcap$ ,  $\perp$
  - ▶ CPO complete partial order, 합CPO, 곱CPO, 함수CPO
  - ▶ 연속함수 continuous function, 최소고정점 least fixpoint
- ▶ 문법구조 syntax, 의미구조 semantics
- ▶ 무엇의미구조 denotational semantics

# 집합, 관계

$$\begin{array}{c} \text{집합 } S \rightarrow \Phi \\ | \quad \{\cdots\} \mid \{x \mid x \text{의 조건}\} \\ | \quad S + S \mid S \times S \\ | \quad S \rightarrow S \mid S \xrightarrow{\text{fin}} S \\ | \quad 2^S \end{array} \qquad \text{인덕으로, 코덕으로}$$

- ▶  $A + B = \{\langle a, 1 \rangle \mid a \in A\} \cup \{\langle b, 2 \rangle \mid b \in B\}.$
- ▶  $A \times B = \{\langle a, b \rangle \mid a \in A, b \in B\}.$
- ▶  $A \rightarrow B = \{\text{함수 } f \mid \text{domain}(f) = A, \text{range}(f) \subseteq B\}$
- ▶  $A \xrightarrow{\text{fin}} B = \{\text{함수 } f \mid \text{domain}(f) \stackrel{\text{fin}}{\subseteq} A, \text{range}(f) \subseteq B\}$
- ▶  $2^A = \{X \mid X \subseteq A\}$

# 부분순서 partial order

- ▶ 순서  $\sqsubseteq$ 
  - ▶ 거울 reflexive:  $x \sqsubseteq x$
  - ▶ 한방향 anti-symmetric:  $x \sqsubseteq y \wedge y \sqsubseteq x$  이면  $x = y$
  - ▶ 번짐 transitive:  $x \sqsubseteq y \wedge y \sqsubseteq z$  이면  $x \sqsubseteq z$
- ▶ 부분순서집합  $S$ :  $S$ 의 (일부) 원소들 사이에 순서  $\sqsubseteq$ 가 있으면
- ▶ 체인 chain: 순서대로 일렬로 줄 서는 집합(모든 원소들 사이에 순서가 있는 집합)
- ▶  $\sqcup X, X \subseteq S$ : 최소윗뚜껑 least upper bound (존재안할수도)
- ▶  $\sqcap X, X \subseteq S$ : 최대아래뚜껑 greatest lower bound (존재안할수도)

# 프로그램 집합 = 인덕으로 정의

## 프로그램의 생김새

- ▶ 나무구조를 갖춘 2차원 모습

## 정수식

$$\begin{array}{c} E \rightarrow n \quad (n \in \mathbb{Z}) \\ | \quad E + E \\ | \quad - E \end{array}$$

## 명령형 언어 프로그램

```
 $C \rightarrow \text{skip}$ 
|    $x := E$ 
|    $\text{if } E C C$ 
|    $C ; C$ 
```

# 군더더기 없이

$$\begin{array}{lcl} C & \rightarrow & \& \\ | & & = x E \\ | & & ? E C C \\ | & & ; C C \end{array}$$
$$\begin{array}{ll} E & \rightarrow n \qquad \qquad (n \in \mathbb{Z}) \\ | & + E E \\ | & - E \end{array}$$

$$\begin{array}{rcl} C & \rightarrow & \& \\ | & & x E \\ | & & E C C \\ | & & C C \end{array}$$

$$\begin{array}{rcl} E & \rightarrow & n \quad (n \in \mathbb{Z}) \\ | & & E E \\ | & & -E \end{array}$$

이렇게 까지 최대한 핵심만?

# 요약된 v.s. 구체적인 문법구조

- ▶ 요약된 문법구조 abstract syntax
  - ▶ 프로그램을 만들 때 사용하는 규칙
  - ▶ 나무구조를 가진 2차원의 구조물
- ▶ 구체적인 문법구조 concrete syntax
  - ▶ 읽을 때 사용하는 규칙
  - ▶ 프로그램의 표현: 1차원의 실
  - ▶ 1차원의 실에서 2차원의 구조물을 복구하는 규칙

# 구체적인 문법 concrete syntax

-1+2 는  $((-1) + 2)$  ?  $-(1 + 2)$  ?

## ▶ 답변 불가

$$\begin{array}{lcl} E & \rightarrow & n \quad (n \in \mathbb{Z}) \\ & | & E + E \\ & | & -E \end{array}$$

## ▶ 답변 가능

$$\begin{array}{lcl} E & \rightarrow & n \quad (n \in \mathbb{Z}) \\ & | & E + E \\ & | & -F \\ F & \rightarrow & n \\ & | & (E) \end{array}$$

## 구체적인 문법 concrete syntax

- ▶ 1차원의 실에서 2차원의 구조물을 혼동없이 복구시키는 규칙
  - ▶ 방향성 associativity과 우선순위 precedence
- ▶ 프로그램 복원 parsing 혹은 문법검증 parsing 과정의 설계도

# 이제부터 “프로그램” 하면

요약된 문법 abstract syntax으로 만들어진 2차원의 나무 구조물

- ▶ 편의를 위해서 1차원 실로 표현
- ▶ 적절히 괄호를 이용해서 그 구조를 명시

# 의미구조 semantics

- ▶ 프로그램이 뜻하는 바를 정의
- ▶ 프로그램이 뜻 하는 바?

“1+2”라는 프로그램의 뜻?

- ▶ 의미 = 단도직입/무엇: “3”  
뭐냐를 드러내는, 무엇 의미구조 denotational semantics
- ▶ 의미 = 계산과정/어떻게: “1과 2를 더해 3을 냄”  
과정을 드러내는, 실행 의미구조 operational semantics

# 다양하다

프로그램의 의미를 혼동없이 표현하는 스타일들

- ▶ 모두 충분히 엄밀
- ▶ 각 스타일마다 다양한 증명 기술이 존재
- ▶ 각 스타일이 어울리는 경우가 있음
- ▶ 우리 의도에 맞는 의미구조 방식을 선택

# 무엇 의미구조 denotational semantics

- ▶ 프로그램의 의미: 전통적인 수학의 세계에서, 의미하는 바 무엇인지를 드러냄
- ▶ 단도직입, 결국 무엇인지를 드러내는 의미구조
- ▶ (별명) 조립식 의미구조 compositional semantics:  
전체의 의미 = 부품들의 의미로 조립
- ▶ (별명) 고정점 의미구조 fixpoint semantics:  
함수의 고정점으로 정의

$$\begin{array}{lcl}
 C & \rightarrow & \text{skip} \\
 | & & x := E \\
 | & & \text{if } E \ C \ C \\
 | & & C ; C \\
 \\ 
 E & \rightarrow & n \quad (n \in \mathbb{Z}) \\
 | & & x \\
 | & & E + E \\
 | & & - E
 \end{array}$$

- ▶ 명령어  $C$ 의 의미 = 함수: 메모리에서 메모리로
- ▶ 메모리 = 함수: 주소에서 값으로

# 의미공간 semantic domain

의미를 정의할 때 사용하는 물건들의 집합

$$M \in Memory = Var \rightarrow Value$$

$$z \in Value = \mathbb{Z}$$

$$x \in Var = Program\ Variable$$

명령문  $C$ 의 의미  $\llbracket C \rrbracket \in Memory \rightarrow Memory$

계산식  $E$ 의 의미  $\llbracket E \rrbracket \in Memory \rightarrow \mathbb{Z}$

$$\begin{aligned}
 \llbracket \text{skip} \rrbracket M &= M \\
 \llbracket x := E \rrbracket M &= M\{x \mapsto \llbracket E \rrbracket M\} \\
 \llbracket \text{if } E C_1 C_2 \rrbracket M &= \text{if } \llbracket E \rrbracket M \neq 0 \text{ then } \llbracket C_1 \rrbracket M \text{ else } \llbracket C_2 \rrbracket M \\
 \llbracket C_1 ; C_2 \rrbracket M &= \llbracket C_2 \rrbracket (\llbracket C_1 \rrbracket M) \\
 \llbracket n \rrbracket M &= n \\
 \llbracket x \rrbracket M &= M(x) \\
 \llbracket E_1 + E_2 \rrbracket M &= (\llbracket E_1 \rrbracket M) + (\llbracket E_2 \rrbracket M) \\
 \llbracket -E \rrbracket M &= -(\llbracket E \rrbracket M)
 \end{aligned}$$

잘 정의되었는가? 조립식인가?

# 조립식이 안되는 경우

`while E C`

의 의미

$\llbracket \text{while } E C \rrbracket M$   
 $= \text{if } \llbracket E \rrbracket M \neq 0 \text{ then } \llbracket \text{while } E C \rrbracket (\llbracket C \rrbracket M) \text{ else } M$

조립식인가?

$$\begin{aligned} & \llbracket \text{while } E \text{ } C \rrbracket M \\ &= \text{if } \llbracket E \rrbracket M \neq 0 \text{ then } \llbracket \text{while } E \text{ } C \rrbracket (\llbracket C \rrbracket M) \text{ else } M \end{aligned}$$

- ▶ 정의가 아님; 방정식일 뿐
- ▶ 그 해는 무엇일까? 해는 과연 있을까? 항상 있을까?  
있다면 유일하게 있을까?

- ▶ 그 질문들에 대한 답은 모두 “예”
- ▶ 의미방정식에서 사용하는 물건들이 소속된 공간 semantic domain 이 특별하기 때문
- ▶ 읽기: [Sco89,Sco72,Sco70]  
모든 컴퓨터 프로그램(모든 계산 가능한 함수들)의 의미  
(의미방정식의 해)는 의미공간 이론에서 규정하는 성질의  
집합안에서 유일하게 존재하고 그것은 이러이러하다.

# 의미공간 이론 domain theory

- ▶ 의미공간 = CPO<sub>complete partial order set</sub>
- ▶ 프로그램의 의미방정식들에 쓰이는 것들은 모두 어떤 CPO의 원소들
- ▶ 연산자들은 모두 CPO에서 CPO로 가는 연속함수<sub>continuous function</sub>
  - ▶ “Computability is continuity.”
  - ▶ “프로그램은 연속함수이다.”

프로그램  $C$ 의 의미  $\llbracket C \rrbracket$ 에 대한 의미방정식은 항상 다음과 같고

$$\llbracket C \rrbracket = \mathcal{F}(\llbracket C \rrbracket)$$

여기서  $\llbracket C \rrbracket \in D$  (어떤 CPO)

그리고  $\mathcal{F} \in D \rightarrow D$  ( $D$ 에서  $D$ 로의 연속함수들의 CPO)

- ▶ 이 방정식의 해는 항상 연속함수  $\mathcal{F}$ 의 최소고정점 least fixpoint 으로 정의.
- ▶ 고정점 의미구조 fixpoint semantics

# CPO (의미공간)

프로그램의 의미는 CPO(*complete partial order*)라는 공간의 한 원소

- ▶ CPO 는 집합
- ▶ 집합의 원소들 간에 어떤 순서가 있고(*partial order*)
- ▶ 모든 원소보다작은 밑바닥 원소( $\perp$ )가 있고
- ▶ 그 순서로 일렬로 줄 세울 수 있는 원소들(*chain*)의 최소윗뚜껑least upper bound, LUB이 항상 그 집합안에 있다.

# 연속함수 continuous function, 최소고정점 least fixpoint

- ▶ CPO  $A$ , CPO  $B$ . 연속함수  $f : A \rightarrow B$ 란,  $A$ 의 체인 chain 의 최소윗뚜껑 least upper bound 를 보전해주는 함수:

$$\forall \text{체인 } X \subseteq A. f(\bigsqcup X) = \bigsqcup_{x \in X} f(x).$$

- ▶ 연속함수  $f : A \rightarrow A$ 의 최소고정점  $\text{lfp } f$ 은

$$\text{lfp } f = \bigsqcup_{i \in \mathbb{N}} f^i(\perp) = \bigsqcap \{x \mid f(x) \sqsubseteq x\}.$$

- ▶ 연속함수는 단조함수
- ▶ 단조함수  $f : x \sqsubseteq y \Rightarrow f(x) \sqsubseteq f(y)$
- ▶ 팽창함수  $f : x \sqsubseteq f(x)$

# 소풍: 일반적으로, 고정점 fixpoint 예

“Computer science is full of fixpoints.”

# 소풍: 일반적으로, 고정점 fixpoint 예

“Computer science is full of fixpoints.”

$$\begin{aligned}\blacktriangleright \mathbb{N} &= \{0\} \cup \{n+1 \mid n \in \mathbb{N}\} \\ &= lfp \lambda X. \{0\} \cup \{n + 1 \mid n \in X\}\end{aligned}$$

# 소풍: 일반적으로, 고정점 fixpoint 예

“Computer science is full of fixpoints.”

- ▶  $N = \{0\} \cup \{n+1 \mid n \in N\}$   
 $= lfp \lambda X. \{0\} \cup \{n + 1 \mid n \in X\}$
- ▶  $list = \{\text{nil}\} \cup \{(0, l) \mid l \in list\}$   
 $= lfp \lambda X. \{\text{nil}\} \cup \{(0, l) \mid l \in X\}$

# 소풍: 일반적으로, 고정점 fixpoint 예

“Computer science is full of fixpoints.”

- ▶  $N = \{0\} \cup \{n+1 \mid n \in N\}$   
 $= lfp \lambda X. \{0\} \cup \{n + 1 \mid n \in X\}$
- ▶  $list = \{\text{nil}\} \cup \{(0, l) \mid l \in list\}$   
 $= lfp \lambda X. \{\text{nil}\} \cup \{(0, l) \mid l \in X\}$
- ▶  $\text{reach}(N) = N \cup \text{reach}(\text{next}(N))$   
 $= lfp \lambda f. (\lambda N. N \cup f(\text{next}(N)))$

# 소풍: 일반적으로, 고정점 fixpoint 예

“Computer science is full of fixpoints.”

- ▶  $N = \{0\} \cup \{n+1 \mid n \in N\}$   
 $= lfp \lambda X. \{0\} \cup \{n + 1 \mid n \in X\}$
- ▶  $list = \{\text{nil}\} \cup \{(0, l) \mid l \in list\}$   
 $= lfp \lambda X. \{\text{nil}\} \cup \{(0, l) \mid l \in X\}$
- ▶  $\text{reach}(N) = N \cup \text{reach}(\text{next}(N))$   
 $= lfp \lambda f. (\lambda N. N \cup f(\text{next}(N)))$
- ▶  $\text{sort}(A) = \text{if sorted}(A) \text{ then } A \text{ else } \text{sort}(\text{exch}(A))$   
 $= lfp \lambda f. (\lambda A. \text{sorted}(A)? A : f(\text{exch}(A)))$

# 소풍: 일반적으로, 고정점 fixpoint 예

“Computer science is full of fixpoints.”

- ▶  $N = \{0\} \cup \{n+1 \mid n \in N\}$   
 $= lfp \lambda X. \{0\} \cup \{n + 1 \mid n \in X\}$
- ▶  $list = \{\text{nil}\} \cup \{(0, l) \mid l \in list\}$   
 $= lfp \lambda X. \{\text{nil}\} \cup \{(0, l) \mid l \in X\}$
- ▶  $\text{reach}(N) = N \cup \text{reach}(\text{next}(N))$   
 $= lfp \lambda f. (\lambda N. N \cup f(\text{next}(N)))$
- ▶  $\text{sort}(A) = \text{if sorted}(A) \text{ then } A \text{ else }$   
 $\text{sort}(\text{exch}(A))$   
 $= lfp \lambda f. (\lambda A. \text{sorted}(A)? A : f(\text{exch}(A)))$
- ▶  $\text{fac}(n) = \text{if } n=0 \text{ then } 1 \text{ else } n * \text{fac}(n-1)$   
 $= lfp \lambda f. (\lambda n. n = 0? 1 : n \times f(n - 1))$

# CPO 만들기

집합  $S$   
CPO  $D \rightarrow S_\perp$   
|  $D + D$   
|  $D \times D$   
|  $D \rightarrow D$

- ▶ 올려붙인 집합<sub>lifted set</sub>  $S_{\perp}$ 은 CPO
- ▶ CPO와 CPO의 곱<sub>product</sub>도 CPO
- ▶ CPO와 CPO의 합<sub>sum</sub>도 CPO
- ▶ CPO에서 CPO로 가는 연속함수들의 집합도 CPO

$$S_{\perp} = S \cup \{\perp\}$$

- ▶  $S$  원소들 사이의 순서는 없고
- ▶ 순서는 오직  $\perp$ 과  $S$  사이에만:  $\forall x \in S. \perp \sqsubseteq x$ .
- ▶ 모든 체인은 유한. 따라서 CPO.

## CPO $D_1$ 과 $D_2$ 의 데카르트 곱 Cartesian product

$$D_1 \times D_2 = \{\langle x, y \rangle \mid x \in D_1, y \in D_2\}$$

- ▶ 원소들의 순서는 조립식 component-wise

$$\langle x, y \rangle \sqsubseteq \langle x', y' \rangle \text{ iff } x \sqsubseteq_{D_1} x' \wedge y \sqsubseteq_{D_2} y'.$$

- ▶ 따라서 CPO. (왜?)

## CPO $D_1$ 과 $D_2$ 의 합

$$D_1 + D_2 = \{\langle x, 1 \rangle \mid x \in D_1\} \cup \{\langle x, 2 \rangle \mid x \in D_2\} \cup \{\perp\}$$

- ▶ 원소들의 순서는 출신별로

$$\begin{aligned}\langle x, 1 \rangle \sqsubseteq \langle x', 1 \rangle &\quad \text{iff} \quad x \sqsubseteq_{D_1} x' \\ \langle x, 2 \rangle \sqsubseteq \langle x', 2 \rangle &\quad \text{iff} \quad x \sqsubseteq_{D_2} x'\end{aligned}$$

- ▶ 따라서 CPO. (왜?)

CPO  $D_1$ 에서  $D_2$ 로 가는 모든 연속함수의 집합  $D_1 \rightarrow D_2$  은 CPO

- ▶ 연속함수들 순서는 조립식<sub>point-wise</sub>:

$$f \sqsubseteq g \text{ iff } \forall x \in D_1. f(x) \sqsubseteq_{D_2} g(x).$$

- ▶ 따라서 CPO. (왜?)

# 의미구조에서 연속함수 표기법

$\lambda x. \dots x \dots$

( $x$ 는 함수의 인자).

- ▶ 1을 더하는 연속함수:  $\lambda x.x + 1$
- ▶ 함수  $f$ 를 2에 적용:  $f2, f(2)$

# CPO는 모든 프로그래밍언어의 의미공간으로 충분

CPO사이에서 위의 방법으로 정의된 CPO 방정식(domain equation)의 해가 항상 존재.

- ▶ 예:

$$Store = Loc \rightarrow (Int + Loc + Cmd)$$

$$Cmd = Store \rightarrow Store$$

를 만족하는 CPO  $Store$ 는 항상 존재

- ▶ 참고:

$$D = D \rightarrow D$$

를 만족하는 CPO  $D$ 도 존재(Dana Scott's domain theory). 이 사실이, 왜 CPO가 모든 프로그램의 의미를 담을 수 있는 그릇인지를 말해준다. (왜?)

- ▶ 의미방정식에서 사용하는 모든 물건들은 CPO의 원소
- ▶ 연산자들은 모두 CPO에서 CPO로 가는 연속함수들
- ▶ 따라서 모든 의미방정식의 해는 항상 어떤 연속함수  $\mathcal{F}$ 의 고정점:

$$X = \mathcal{F}(X)$$

- ▶ 위의 방정식의 해는  $\mathcal{F}$ 의 최소고정점  $lfp\mathcal{F}$ 로 정의:

$$lfp\mathcal{F} = \sqcup_{i \in \mathbb{N}} \mathcal{F}^i(\perp)$$

# 그래서 while-문의 의미는?

$M \in Memory = Var \rightarrow Value$  연속함수 CPO

$z \in Value = \mathbb{Z}_\perp$  올려붙인 CPO

$x \in Var = ProgramVariable_\perp$  올려붙인 CPO

명령문  $C$ 의 의미

연속함수  $\llbracket C \rrbracket \in Memory \rightarrow Memory$  연속함수 CPO

계산식  $E$ 의 의미

연속함수  $\llbracket E \rrbracket \in Memory \rightarrow \mathbb{Z}_\perp$  연속함수 CPO

## while-문의 의미방정식은

$$\begin{aligned} & \llbracket \text{while } E C \rrbracket M \\ &= \text{if } \llbracket E \rrbracket M \neq 0 \text{ then } \llbracket \text{while } E C \rrbracket (\llbracket C \rrbracket M) \text{ else } M \end{aligned}$$

다시 쓰면,

$$\begin{aligned} & \llbracket \text{while } E C \rrbracket = \\ & \lambda M. \text{if } \llbracket E \rrbracket M \neq 0 \text{ then } \llbracket \text{while } E C \rrbracket (\llbracket C \rrbracket M) \text{ else } M. \end{aligned}$$

즉, while-문의 의미  $\llbracket \text{while } E C \rrbracket$ 는 연속 함수

$$\begin{aligned} & \lambda X. (\lambda M. \text{if } \llbracket E \rrbracket M \neq 0 \text{ then } X(\llbracket C \rrbracket M) \text{ else } M) \\ & \in (Memory \rightarrow Memory) \rightarrow (Memory \rightarrow Memory) \end{aligned}$$

의 최소고정점

$$\begin{aligned} & \llbracket \text{while } E \ C \rrbracket \\ &= \text{lfp } \mathcal{F} \in \text{Memory} \rightarrow \text{Memory} \\ &= \text{lfp}(\lambda X.(\lambda M.\text{if } \llbracket E \rrbracket M \neq 0 \text{ then } X(\llbracket C \rrbracket M) \text{ else } M)) \end{aligned}$$

정의되었는가?  $\llbracket \text{while } E \ C \rrbracket$ 은  $\llbracket E \rrbracket$ 와  $\llbracket C \rrbracket$ 를 가지고 조립.

$$\begin{aligned}
M \in Memory &= Var \rightarrow Value \\
z \in Value &= \mathbb{Z}_{\perp} \\
x \in Var &= ProgramVariable_{\perp} \\
\llbracket C \rrbracket &\in Memory \rightarrow Memory \\
\llbracket E \rrbracket &\in Memory \rightarrow Value \\
\\
\llbracket \text{skip} \rrbracket &= \lambda M. M \\
\llbracket x := E \rrbracket &= \lambda M. M\{x \mapsto \llbracket E \rrbracket M\} \\
\llbracket \text{if } E C_1 C_2 \rrbracket &= \lambda M. \text{if } \llbracket E \rrbracket M \neq 0 \text{ then } \llbracket C_1 \rrbracket M \text{ else } \llbracket C_2 \rrbracket M \\
\llbracket C_1 ; C_2 \rrbracket &= \lambda M. \llbracket C_2 \rrbracket (\llbracket C_1 \rrbracket M) \\
\llbracket \text{while } E C \rrbracket &= \text{lfp}(\lambda X. (\lambda M. \text{if } \llbracket E \rrbracket M \neq 0 \text{ then } X(\llbracket C \rrbracket M) \text{ else } M)) \\
\llbracket n \rrbracket &= \lambda M. n \\
\llbracket x \rrbracket &= \lambda M. M(x) \\
\llbracket E_1 + E_2 \rrbracket &= \lambda M. (\llbracket E_1 \rrbracket M) + (\llbracket E_2 \rrbracket M) \\
\llbracket -E \rrbracket M &= \lambda M. -(\llbracket E \rrbracket M)
\end{aligned}$$

# 프로그램 $C$ 의 의미: 조립식

- ▶  $C$ 는 부품들로 조립됨

$$C = AB$$

- ▶  $\llbracket C \rrbracket$ 도 부품의미들로 조립됨

$$\begin{aligned}\llbracket AB \rrbracket &= \cdots \llbracket A \rrbracket \cdots \llbracket B \rrbracket \cdots \\ &= \cdots 1 + 2 \cdots\end{aligned}$$

# 프로그램 $C$ 의 의미: 고정점

예:  $C = AB$

$$[\![AB]\!] = [\![A]\!] + [\![B]\!]$$

여기서

$$[\![A]\!] = 1$$

$$[\![B]\!] = \cdots [\![B]\!] \cdots$$

즉,

$$\begin{aligned}([\![A]\!], [\![B]\!]) &= (1, \cdots [\![B]\!] \cdots) \\ &= \mathcal{F}([\![A]\!], [\![B]\!])\end{aligned}$$

# 프로그램 $C$ 의 의미: 고정점

$$[\![C]\!] = \mathcal{F}([\![C]\!]) \quad C\text{의 의미 방정식}$$

$$[\![C]\!] \in D \quad \text{CPO}$$

$$\mathcal{F} \in D \rightarrow D \quad \text{연속함수}$$

일 때,

$$[\![C]\!] = \text{lfp } \mathcal{F} \quad C\text{의 의미}$$

$$= \bigsqcup_{i \in \mathbb{N}} (\mathcal{F}^i \perp)$$

$$= \bigcap \{x \in D \mid \mathcal{F}(x) \sqsubseteq x\}$$