

# SNU 프로그래밍언어 특강

(1.1)

이 광근

[kwangkeunyi.snu.ac.kr](http://kwangkeunyi.snu.ac.kr)

# 계획

## 실행 의미구조<sub>operational semantics</sub>

- ▶ 큰보폭으로
  - ▶ 구조물로<sub>structural operational semantics</sub>
  - ▶ 실행 = 증명 나무
  - ▶ 인덕규칙<sub>induction rule</sub>, 추론/증명규칙<sub>inference/proof rule</sub>
- ▶ 작은보폭으로
  - ▶ 발자국으로<sub>transitional semantics</sub>
  - ▶ 실행 = 발자국 줄
  - ▶ 실행발자국<sub>transition sequence</sub>, 다시쓰기<sub>rewriting</sub>, 실행문맥<sub>evaluation context</sub>

# 실행 의미구조<sub>operational semantics</sub>

프로그램 실행과정을 드러내는 정의.

- ▶ 충분히 엄밀
- ▶ 조립식<sub>compositional</sub>이 아닐 수 있다
- ▶ 하지만 인덕방식<sub>inductive</sub>이다
  - ▶ 프로그램 구조를 따라 인덕
  - ▶ 프로그램 이외의 것을 따라 인덕

# 의미공간<sub>semantic domain</sub>

보통의 집합, 꼭 CPO일 필요는 없음

- ▶ 인덱스, 원소나열법, 조건제시법,  $S + T, S \times T, S \xrightarrow{\text{fin}} T$
- ▶ 일반 함수집합 만들기  $\rightarrow$ 를 사용하면 곤란

# 스타일1: 프로그램의 의미 = 증명

호칭: 큰보폭으로 big-step semantics,

구조물로 structural operational semantics, 자연스레 natural semantics,

관계로 relational semantics

- ▶ 증명 규칙 inference rule: 대개 프로그램식 생김새마다 하나이상씩

$$\frac{\dots}{(M, x := E, M')}$$

$$\frac{\dots}{(M, C_1 ; C_2, M')}$$

$$\frac{\dots}{(M, \text{if } E \ C_1 \ C_2, M')}$$

$$\frac{\dots}{(M, \text{while } E \ C, M')}$$

$$\frac{\dots}{(M, E, M')} \text{ ("structural rule")}$$

- ▶ 증명나무들의 집합: 인덕으로 inductive 정의
- ▶ 유한실행과정만  $\Leftarrow$  인덕 induction, 무한실행과정까지  $\Leftarrow$  코덕 coinduction

## 예: 명령형 언어

명령문  $C$ 와 정수식  $e$ 의 의미는 (메모리  $M$  에서)

$$M \vdash C \Rightarrow M' \quad \text{와} \quad M \vdash e \Rightarrow v$$

의 유한한 증명나무

- ▶ 증명 불가능  $\Leftrightarrow C$ 는 메모리  $M$ 에서 무의미

$$\begin{array}{lcl}
M & \in \textit{Memory} & = \textit{Var} \xrightarrow{\text{fin}} \textit{Val} \\
v & \in \textit{Val} & = \mathbb{Z}
\end{array}$$

$$\overline{M \vdash \text{skip} \Rightarrow M}$$

$$\frac{M \vdash E \Rightarrow v}{M \vdash x := E \Rightarrow M\{x \mapsto v\}}$$

$$\frac{M \vdash C_1 \Rightarrow M_1 \quad M_1 \vdash C_2 \Rightarrow M_2}{M \vdash C_1 ; C_2 \Rightarrow M_2}$$

$$\frac{M \vdash E \Rightarrow 0 \quad M \vdash C_2 \Rightarrow M'}{M \vdash \text{if } E \ C_1 \ C_2 \Rightarrow M'}$$

$$\frac{M \vdash E \Rightarrow v \quad M \vdash C_1 \Rightarrow M'}{M \vdash \text{if } E \ C_1 \ C_2 \Rightarrow M'} \quad v \neq 0$$

$$\frac{M \vdash E \Rightarrow 0}{M \vdash \text{while } E \ C \Rightarrow M}$$

$$\frac{M \vdash E \Rightarrow v \quad M \vdash C \Rightarrow M_1 \quad M_1 \vdash \text{while } E \ C \Rightarrow M_2}{M \vdash \text{while } E \ C \Rightarrow M_2} \quad v \neq 0$$



$$\overline{M \vdash n \Rightarrow n}$$

$$\overline{M \vdash x \Rightarrow M(x)}$$

$$\frac{M \vdash E_1 \Rightarrow v_1 \quad M \vdash E_2 \Rightarrow v_2}{M \vdash E_1 + E_2 \Rightarrow v_1 + v_2}$$

$$\frac{M \vdash E \Rightarrow v}{M \vdash - E \Rightarrow -v}$$

$$C \stackrel{\text{let}}{=} x := 1 ; y := x + 1$$

$$\frac{\frac{\emptyset \vdash 1 \Rightarrow 1}{\emptyset \vdash x := 1 \Rightarrow \{x \mapsto 1\}} \quad \frac{\frac{\{x \mapsto 1\} \vdash x \Rightarrow 1 \quad \{x \mapsto 1\} \vdash 1 \Rightarrow 1}{\{x \mapsto 1\} \vdash x + 1 \Rightarrow 2}}{\frac{\{x \mapsto 1\} \vdash y := x + 1 \Rightarrow \{x \mapsto 1, y \mapsto 2\}}{\emptyset \vdash C \Rightarrow \{x \mapsto 1, y \mapsto 2\}}}$$

## 예: 값중심 언어, 적극적계산법<sub>call-by-value</sub>

프로그램식	$E$	$\rightarrow$	$n$	자연수
			$x$	변수
			$\text{fn } x \ E$	함수값
			$\text{rec } x \ E$	재귀값
			$E \ E$	함수적용

식  $E$ 의 의미:

$$\sigma \vdash E \Rightarrow v$$

의 유한한 증명나무(유한 실행과정)

- ▶ 증명 불가능  $\Leftrightarrow E$ 는 환경  $\sigma$ 에서 무의미

$$\begin{array}{ll}
\text{값} & v \in \mathbb{V} = \mathbb{N} + \mathbb{C} \\
\text{함수값} & \mathbb{C} = \text{Exp} \times \text{Env} \\
\text{환경} & \sigma \in \text{Env} = \text{Var} \xrightarrow{\text{fin}} \mathbb{V}
\end{array}$$

$$\overline{\sigma \vdash n \Rightarrow n}$$

$$\overline{\sigma \vdash x \Rightarrow \sigma(x)}$$

$$\overline{\sigma \vdash \text{fn } x \ E \Rightarrow (\text{fn } x \ E, \sigma)}$$

$$\frac{\sigma \vdash E_1 \Rightarrow (\text{fn } x \ E, \sigma') \quad \sigma \vdash E_2 \Rightarrow v \quad \sigma' \{x \mapsto v\} \vdash E \Rightarrow v'}{\sigma \vdash E_1 \ E_2 \Rightarrow v'}$$

## rec $x E$ 의미: 안1

$$\frac{\sigma\{x \mapsto v\} \vdash E \Rightarrow v}{\sigma \vdash \text{rec } x E \Rightarrow v}$$

- ▶ 재귀함수의  $v$ 가 존재?  $\mathbb{C}$ 을 확장해야:

$$\mathbb{V} = \mathbb{N} + \mathbb{C}$$

$$\mathbb{C} = \text{Expr} \times \text{Env} + \text{Expr} \times \text{RecEnv}$$

$$\sigma \in \text{Env} = \text{Var} \xrightarrow{\text{fin}} \mathbb{V}$$

$$\alpha, \mu\alpha.\sigma \in \text{RecEnv} = \text{EnvVar} + \text{EnvVar} \times \text{Env}$$

- ▶ 생김새 다른 값을 같게 여기기  $v \equiv v'$  정의해야:

## $v \equiv v'$ 의 핵

- ▶  $\mu\alpha.\sigma$ 는 “한꺼풀 베껴서 바꿔친것”과 같은것으로 한다:

$$\mu\alpha.\sigma \equiv \{\mu\alpha.\sigma/\alpha\}\sigma$$

( $\alpha$ 는 모두 다름)

- ▶ 바꿔치기는 구조를 유지<sub>homomorphic</sub>하며 (늘)

$$\begin{aligned}\{\mu\alpha.\sigma/\alpha\}\sigma' &\stackrel{\text{def}}{=} \bigcup_{(x \mapsto v) \in \sigma'} \{x \mapsto \{\mu\alpha.\sigma/\alpha\}v\} \\ \{\mu\alpha.\sigma/\alpha\}v &\stackrel{\text{def}}{=} \dots\end{aligned}$$

- ▶  $v \equiv v'$ 와  $\sigma \equiv \sigma'$ 은 구조를 따라 인덕<sub>inductive</sub>으로 (늘)

# 그래서

- ▶  $\text{rec } f (\text{fn } x E)$ 의 의미는:

$$\frac{\sigma\{f \mapsto v\} \vdash \text{fn } x E \Rightarrow v}{\sigma \vdash \text{rec } f (\text{fn } x E) \Rightarrow v}$$

여기서

$$v \stackrel{\text{let}}{=} (\text{fn } x E, \mu\alpha.\sigma\{f \mapsto (\text{fn } x E, \alpha)\})$$

- ▶  $\text{rec } x (x+1)$  의 의미는?

## $\text{rec } x E$ 의미: 안2

- ▶ 의미공간은 그대로 두고, 재귀는 함수로만 제한하고:

$$E \rightarrow \dots \mid \text{fn } x E \mid \text{rec } f x E \mid E E$$

$$\overline{\sigma \vdash \text{rec } f x E \Rightarrow (\text{rec } f x E, \sigma)}$$

$$\frac{\begin{array}{l} \sigma \vdash E_1 \Rightarrow (\text{rec } f x E, \sigma') \quad \sigma \vdash E_2 \Rightarrow v_2 \\ \sigma' \{f \mapsto (\text{rec } f x E, \sigma'), x \mapsto v_2\} \vdash E \Rightarrow v \end{array}}{\sigma \vdash E_1 E_2 \Rightarrow v}$$



## 스타일2: 프로그램의 의미 = 실행발자국 (transition sequence)

작은 보폭으로 small-step semantics

실행발자국 의미구조 transitional semantics

- ▶ 프로그램의 실행 = 무언가가 변해간 발자국
- ▶ 무한한 실행과정? 무한히 늘어선 발자국, 무한히 변해가기
- ▶ 예)  $1+2+3$ 의 의미  $= 1+2+3 \rightarrow 3+3 \rightarrow 6$

- ▶ 실행발자국 규칙 transition rule

$$\frac{\dots}{(M, C) \rightarrow (M', C')}$$

- ▶ 이면, 프로그램  $C$ 의 실행발자국은 증명들의 일렬:

$$\frac{\dots}{(M_0, C) \rightarrow (M_1, C_1)} \Rightarrow \frac{\dots}{(M_1, C_1) \rightarrow (M_2, C_2)} \Rightarrow \dots$$

명령문  $C$ 와 정수식  $e$ 의 의미는 (메모리  $M$ 에서), 실행발자국

$$\begin{array}{ccc} (M, C) & \rightarrow & (M_1, C_1) \\ (M_1, C_1) & \rightarrow & (M_2, C_2) \\ & \vdots & \\ (M_n, C_n) & \rightarrow & (M', \text{done}) \end{array} \quad \text{와} \quad \begin{array}{ccc} (M_0, e) & \rightarrow & (M_1, e_1) \\ (M_1, e_1) & \rightarrow & (M_2, e_2) \\ & \vdots & \\ (M_m, e_m) & \rightarrow & (M'', v) \end{array}$$

꼴을 증명한 나무들의 일렬(실행 발자국)

## 예: 명령형 언어

$$M \in \text{Memory} = \text{Var} \xrightarrow{\text{fin}} \text{Val}$$

$$v \in \text{Val} = \mathbb{Z}$$

$$C \rightarrow \dots \mid \text{done}$$

$$\overline{(M, \text{skip}) \rightarrow (M, \text{done})}$$

$$\frac{(M, E) \rightarrow (M, E')}{(M, x := E) \rightarrow (M, x := E')}$$

$$\overline{(M, x := v) \rightarrow (M\{x \mapsto v\}, \text{done})}$$

$$\frac{(M, C_1) \rightarrow (M', C'_1)}{(M, C_1 ; C_2) \rightarrow (M', C'_1 ; C_2)}$$

$$\overline{(M, \text{done} ; C_2) \rightarrow (M, C_2)}$$

$$\frac{(M, E) \rightarrow (M, E')}{(M, \text{if } E \ C_1 \ C_2) \rightarrow (M, \text{if } E' \ C_1 \ C_2)}$$

$$\overline{(M, \text{if } 0 \ C_1 \ C_2) \rightarrow (M, C_1)}$$

$$\overline{(M, \text{if } n \ C_1 \ C_2) \rightarrow (M, C_1)} \quad n \neq 0$$

$$\overline{(M, \text{while } E \ C) \rightarrow (M, \text{if } E \ C ; \text{while } E \ C \ \text{skip})}$$

$$\overline{(M, x) \rightarrow (M, M(x))}$$

$$\frac{(M, E_1) \rightarrow (M, E'_1)}{(M, E_1 + E_2) \rightarrow (M, E'_1 + E_2)}$$

$$\frac{(M, E_2) \rightarrow (M, E'_2)}{(M, v_1 + E_2) \rightarrow (M, v_1 + E'_2)}$$

$$\overline{(M, v_1 + v_2) \rightarrow (M, v_1 + v_2)}$$

$$\underbrace{x := 1}_{C_1} ; \underbrace{y := x + 1}_{C_2}$$

$$\overline{(\emptyset, x := 1 ; C_2) \rightarrow (\{x \mapsto 1\}, \text{done} ; C_2)}$$

$$\overline{(\{x \mapsto 1\}, \text{done} ; C_2) \rightarrow (\{x \mapsto 1\}, C_2)}$$

$$\frac{\overline{(\{x \mapsto 1\}, x + 1) \rightarrow (\{x \mapsto 1\}, 1 + 1)}}{(\{x \mapsto 1\}, C_2) \rightarrow (\{x \mapsto 1\}, y := 1 + 1)}$$

$$\frac{\overline{(\{x \mapsto 1\}, 1 + 1) \rightarrow (\{x \mapsto 1\}, 2)}}{(\{x \mapsto 1\}, y := 1 + 1) \rightarrow (\{x \mapsto 1\}, y := 2)}$$

$$\overline{(\{x \mapsto 1\}, y := 2) \rightarrow (\{x \mapsto 1, y \mapsto 2\}, \text{done})}$$

# 문맥구조를 통해서<sub>evaluation-context semantics</sub>

실행발자국 의미구조를 표현하는 한 방식

- ▶ 실행발자국 규칙 = 프로그램 다시 쓰기
- ▶ 어디를 다시 써(계산 해)?  
실행문맥<sub>evaluation context</sub>이 결정
- ▶ 무엇으로 다시 써?  
다시쓰기 규칙<sub>rewriting rule</sub>이 결정

실행문맥<sub>evaluation context</sub>  $K =$  다시 쓸 부분이 정의되어 있는 프로그램

- ▶  $K$ 가 문법적으로 정의 가능
- ▶ 다시 쓸 부분이  $[]$ (빈칸)으로 표현됨
- ▶ 다시 쓸 부분  $[]$ 을 품은 프로그램을 " $K[]$ "로 표현
- ▶ 다시 쓸 부분이  $E$ 인 프로그램은 " $K[E]$ "로 표현



## 예: 명령형 언어

$$\begin{aligned} C &\rightarrow \text{skip} \mid x := E \mid C ; C \\ &\mid \text{if } E \text{ } C \text{ } C \mid \text{while } E \text{ } C \\ E &\rightarrow n \mid x \mid E + E \mid - E \end{aligned}$$

실행문맥  $K \rightarrow$

- $[]$
- $x := K$
- $K ; C$
- $r ; K$
- $\text{if } K \text{ } C \text{ } C$
- $\text{while } K \text{ } C$
- $K + E$
- $r + K$
- $- K$

결과  $r \rightarrow n \mid \text{done}$

- ▶ 다시 쓸 곳은 다시 쓰면 되고:

$$\frac{(M, C) \rightarrow (M', C')}{(M, K[C]) \rightarrow (M', K[C'])}$$

$$\frac{(M, E) \rightarrow (M, E')}{(M, K[E]) \rightarrow (M, K[E'])}$$

- ▶ 속에서 어떻게 다시 쓰여지는가 하면:

$$\begin{aligned} (M, x := v) &\rightarrow (M\{x \mapsto v\}, \text{done}) \\ (M, \text{done} ; \text{done}) &\rightarrow (M, \text{done}) \\ (M, \text{if } 0 \ C_1 \ C_2) &\rightarrow (M, C_1) \\ (M, \text{if } v \ C_1 \ C_2) &\rightarrow (M, C_2) \quad (v \neq 0) \\ (M, \text{while } 0 \ C) &\rightarrow (M, \text{done}) \\ (M, \text{while } v \ C) &\rightarrow (M, C ; \text{while } E \ C) \quad (v \neq 0) \\ (M, v_1 + v_2) &\rightarrow (M, v) \quad (v = v_1 + v_2) \\ (M, -v) &\rightarrow (M, -v) \\ (M, x) &\rightarrow (M, M(x)) \end{aligned}$$

$x := 1 ; y := x + 1$  의 의미:

$$\frac{(\emptyset, x := 1) \rightarrow (\{x \mapsto 1\}, \text{done})}{(\emptyset, [x := 1] ; y := x + 1) \rightarrow (\{x \mapsto 1\}, \text{done} ; y := x + 1)}$$

다음은,

$$\frac{(\{x \mapsto 1\}, x) \rightarrow (\{x \mapsto 1\}, 1)}{(\{x \mapsto 1\}, \text{done} ; y := [x] + 1) \rightarrow (\{x \mapsto 1\}, \text{done} ; y := 1 + 1)}$$

다음은,

다음은,

$$\frac{(\{x \mapsto 1\}, y := 2) \rightarrow (\{x \mapsto 1, y \mapsto 2\}, \text{done})}{(\{x \mapsto 1\}, \text{done} ; [y := 2]) \rightarrow (\{x \mapsto 1, y \mapsto 2\}, \text{done} ; \text{done})}$$

다음은,

$$(\{x \mapsto 1, y \mapsto 2\}, \text{done} ; \text{done}) \rightarrow (\{x \mapsto 1, y \mapsto 2\}, \text{done}).$$

## 예: 값중심 언어, 적극적계산법<sub>call-by-value</sub>

프로그램식  $E \rightarrow n \mid x \mid \text{fn } x E \mid \text{rec } f x E \mid E E$

실행문맥  $K \rightarrow [] \mid K E \mid v K$

값  $v \rightarrow n \mid \text{fn } x E \mid \text{rec } f x E$

- ▶ 다시 쓸 곳은 다시 쓰면 되고:

$$\frac{E \rightarrow E'}{K[E] \rightarrow K[E']}$$

- ▶ 속에서 어떻게 다시 쓰여지는가 하면:

$$\begin{aligned}(\text{fn } x E) v &\rightarrow \{v/x\}E \\(\text{rec } f x E) v &\rightarrow \{(\text{rec } f x E)/f, v/x\}E\end{aligned}$$

# 바꿔치기<sub>substitution</sub> 정의

- ▶ 바꿔치기<sub>substitution</sub>: 변수 바꿔치기 규칙들

$$\{t_1/x_1, \dots, t_k/x_k\}, S \in 2^{Var \times Thing}$$

$x_i$ 들은 모두 다름

- ▶  $S \Box \stackrel{\text{let}}{=} \Box$ 를  $S$ 바꿔치기한 결과,  $S_2 S_1 \Box \stackrel{\text{let}}{=} S_2(S_1 \Box)$

위에서, 식  $E$ 를  $S$ 바꿔치기한 결과는  $E$ 구조를 유지<sub>homomorphic</sub>  
(늘):

$$Sn = n$$

$$Sx = \begin{cases} t & \text{if } t/x \in S \\ x & \text{if } t/x \notin S \end{cases}$$

$$S(\mathbf{fn} \ x \ E) = \mathbf{fn} \ x \ (SE) \quad (x \notin S)$$

$$S(\mathbf{rec} \ f \ x \ E) = \mathbf{rec} \ f \ x \ (SE) \quad (x, f \notin S)$$

$$S(E_1 E_2) = (SE_1)(SE_2)$$

# 언어 확장1

프로그램식  $E \rightarrow z \mid \dots$   
|  $\text{let } x E E \mid \text{if } E E E$   
|  $(E, E) \mid E.1 \mid E.r$   
|  $E + E \mid - E$

실행문맥  $K \rightarrow \dots$   
값  $v \rightarrow z \mid \text{fn } x E \mid \text{rec } f x E \mid (v, v)$

- ▶ 다시 쓸 곳은 다시 쓰면 되고:

$$\frac{E \rightarrow E'}{K[E] \rightarrow K[E']}$$

- ▶ 속에서 어떻게 다시 쓰여지는가 하면:

$$\begin{aligned}(\text{fn } x E) v &\rightarrow \{v/x\}E \\(\text{rec } f x E) v &\rightarrow \{(\text{rec } f x E)/f, v/x\}E \\&\dots\end{aligned}$$



# 실행의미 예

- ▶ `1+(2+3)`
- ▶ `(fn x (x+1)) 2`
- ▶ `(fn x (x 1))(fn y (y+2))`
- ▶ `let x 1 ((fn y (x+y)) 2)`
- ▶ `(rec f x (if x 1 (f (x+1)))) 2`

# 설탕구조 syntactic sugar

이것만으로 완전 Turing-complete:

▶  $x, \text{fn } x \ E, E \ E$

참고) 설탕구조는: (적극적계산법 call-by-value)

- ▶ 기본값: 참거짓, 부울연산,  $\text{if } E \ E \ E$ , 자연수, 자연수연산
- ▶ 구조물:  $(E, E), E.l, E.r$
- ▶  $\text{rec } f \ x \ E$
- ▶  $\text{let } x \ E \ E$