

# SNU 프로그래밍언어 특강

(1.2)

이 광근

[kwangkeunyi@snu.ac.kr](mailto:kwangkeunyi@snu.ac.kr)

# 개념/용어 리뷰

- ▶ 문법 syntax: 생김새, 의미 semantics: 속내용
- ▶ 집합 정의법: 인덕규칙 inductive rules, 인덕 induction, 코덕 coinduction
- ▶ 고정점 fixpoint: 최소, 최대
- ▶ 무엇 의미구조 denotational semantics: CPO, 연속함수
- ▶ 실행 의미구조 operational semantics: 집합, 증명나무 proof tree, 실행발자국 transition sequence / 실행문맥 evaluation context, 실행나무 itree
- ▶ 딱맞는 의미구조 full abstraction semantics
- ▶ 증명법: 인덕 induction, 고정점인덕 fixpoint induction, 고정점 정의 이용법, 겉보기 증명 extentional proof

# 사용한/할 의미개념/의미공간

(CPO/연속함수 vs 집합/유한함수, 구분없이)

- ▶ 환경 environment

$$\begin{aligned} Env &= Var \rightarrow Thing \\ Thing &= Value, \quad \quad Thing = Loc \end{aligned}$$

- ▶ 메모리 memory

$$Memory = Loc \rightarrow Value$$

- ▶ 값 value

$$\mathbb{V} = \mathbb{N} + (\mathbb{V} \rightarrow \mathbb{V}), \quad \quad \mathbb{V} = \mathbb{N} + (Exp \times Env)$$

- ▶ 마저할일 continuation

$$\mathbb{K} = \mathbb{V} \rightarrow \mathbb{V}$$

# 계획

- ▶ 값중심언어 확장: 메모리 다루기 + 예외상황 다루기
- ▶ 마저할일 continuation
- ▶ 마저할일드러내기 continuation-passing-style transformation
- ▶ 할일을 값으로 control as value

# 프로그래밍언어가 제공하는 값의 종류

- ▶ 기본값 primitives: 숫자, 참거짓, 문자열, ...
- ▶ 합성값 compounds: 함수, 짹, ...

값 종류마다, 만들기  $\rightleftharpoons$  사용하기 방법을 제공

- ▶ 함수:  $\text{fn } x \ E \rightleftharpoons E \ E$
- ▶ 짹:  $(E, E) \rightleftharpoons E.\text{l}, E.\text{r}$

# 값중심 언어 applicative language

프로그램식  $E \rightarrow n \mid x \mid \text{fn } x E \mid \text{rec } f x E \mid E E$   
|  $\text{let } x E E \mid \text{if } E E E$   
|  $(E, E) \mid E.\text{l} \mid E.\text{r} \mid E + E \mid - E$

실행문맥  $K \rightarrow [] \mid K E \mid v K$   
값  $v \rightarrow n \mid \text{fn } x E \mid \text{rec } f x E$

$$\frac{E \rightarrow E'}{K[E] \rightarrow K[E']}$$

$(\text{fn } x E) v \rightarrow \{v/x\}E$

$(\text{rec } f x E) v \rightarrow \{(\text{rec } f x E)/f, v/x\}E$

# 값중심 언어 applicative language 확장

메모리 다루기/메모리주소 location 를 값으로

프로그램식  $E \rightarrow n \mid x \mid \text{fn } x E \mid \text{rec } f x E \mid E E$   
 $\mid \text{ref } E \mid E := E \mid !E$

실행문맥  $K \rightarrow [] \mid K E \mid v K \mid \dots$   
값  $v \rightarrow n \mid \text{fn } x E \mid \text{rec } f x E$   
 $\mid l$   
메모리  $M \in Loc \xrightarrow{\text{fin}} Value$

$$\frac{M, E \rightarrow M', E'}{M, K[E] \rightarrow M', K[E']}$$

$$M, (\text{fn } x E) v \rightarrow M, \{v/x\}E$$
$$M, (\text{rec } f x E) v \rightarrow M, \{(\text{rec } f x E)/f, v/x\}E$$
$$M, l := v \rightarrow M\{l \mapsto v\}, v$$
$$\dots$$

# 값중심 언어 applicative language

예외상황 다루기/튀는 실행흐름 control / 멀리가기 non-local goto

프로그래밍식  $E \rightarrow n \mid x \mid \text{fn } x E \mid \text{rec } f x E \mid E E$   
|  $\text{raise } L \mid E \text{ handle } L E$

실행문맥  $K \rightarrow [] \mid KE \mid vK \mid \dots$   
값  $v \rightarrow n \mid \text{fn } x E \mid \text{rec } f x E$   
예외상황  $\eta \rightarrow \underline{L}$

$$\frac{E \rightarrow E'}{K[E] \rightarrow K[E']}$$

$(\text{fn } x E) v \rightarrow \{v/x\}E$   
 $(\text{rec } f x E) v \rightarrow \{(\text{rec } f x E)/f, v/x\}E$   
 $v \text{ handle } L E \rightarrow v$   
 $\text{raise } L \rightarrow \underline{L}$   
 $\underline{L} \text{ handle } L E \rightarrow E$   
 $\dots$

# 마저할일 continuation

“방과후 집에오는 길에 놀이방에 들려 동생을 데려오렴”

- ▶ 발견: goto-식의 각잡힌 의미를 정의하려다 발견한 개념
- ▶ 사용: 프로그래머가 실행흐름을 자유롭게 다루게 하는데 사용하는 개념
- ▶ 안경: 번역기<sub>compiler</sub>가 중간단계에서 하는 변환을 바라보는 안경

# 마저할일 continuation 예

- ▶  $E_1 + E_2$ 에서  $E_1$  계산을 끝내고 마저 할 일은?
- ▶  $E_1 + E_2$ 에서  $E_2$  계산을 끝내고 마저 할 일은?
- ▶  $E_1 E_2$ :  $E_1$  계산을 끝내고 마저 할 일은?
- ▶ (goto L) + E에서 goto를 만나고 마저 할 일은?
- ▶ (raise L) + E에서 raise를 만나고 마저 할 일은?

# 마저할일 continuation 예

- ▶  $E_1 + E_2$ 에서  $E_1$  계산을 끝내고 마저 할 일은?

$\lambda x.x + E_2$

- ▶  $E_1 + E_2$ 에서  $E_2$  계산을 끝내고 마저 할 일은?

- ▶  $E_1 E_2$ :  $E_1$  계산을 끝내고 마저 할 일은?

- ▶ (goto L) + E에서 goto를 만나고 마저 할 일은?

- ▶ (raise L) + E에서 raise를 만나고 마저 할 일은?

# 마저할일 continuation 예

- ▶  $E_1 + E_2$ 에서  $E_1$  계산을 끝내고 마저 할 일은?

$\lambda x.x + E_2$

- ▶  $E_1 + E_2$ 에서  $E_2$  계산을 끝내고 마저 할 일은?

$\lambda x.v_1 + x$

- ▶  $E_1 E_2$ :  $E_1$  계산을 끝내고 마저 할 일은?

- ▶ (goto L) + E에서 goto를 만나고 마저 할 일은?

- ▶ (raise L) + E에서 raise를 만나고 마저 할 일은?

# 마저할일 continuation 예

- ▶  $E_1 + E_2$ 에서  $E_1$  계산을 끝내고 마저 할 일은?

$\lambda x.x + E_2$

- ▶  $E_1 + E_2$ 에서  $E_2$  계산을 끝내고 마저 할 일은?

$\lambda x.v_1 + x$

- ▶  $E_1 E_2$ :  $E_1$  계산을 끝내고 마저 할 일은?

$\lambda x.x E_2$

- ▶ (goto L) + E에서 goto를 만나고 마저 할 일은?

- ▶ (raise L) + E에서 raise를 만나고 마저 할 일은?

# 마저할일 continuation 예

- ▶  $E_1 + E_2$ 에서  $E_1$  계산을 끝내고 마저 할 일은?

$\lambda x.x + E_2$

- ▶  $E_1 + E_2$ 에서  $E_2$  계산을 끝내고 마저 할 일은?

$\lambda x.v_1 + x$

- ▶  $E_1 E_2$ :  $E_1$  계산을 끝내고 마저 할 일은?

$\lambda x.x E_2$

- ▶ (goto L) + E에서 goto를 만나고 마저 할 일은?

L이름이 붙은 마저할일로 건너뛰기

- ▶ (raise L) + E에서 raise를 만나고 마저 할 일은?

# 마저할일 continuation 예

- ▶  $E_1 + E_2$ 에서  $E_1$  계산을 끝내고 마저 할 일은?

$\lambda x.x + E_2$

- ▶  $E_1 + E_2$ 에서  $E_2$  계산을 끝내고 마저 할 일은?

$\lambda x.v_1 + x$

- ▶  $E_1 E_2$ :  $E_1$  계산을 끝내고 마저 할 일은?

$\lambda x.x E_2$

- ▶ (goto L) + E에서 goto를 만나고 마저 할 일은?

L이름이 붙은 마저할일로 건너뛰기

- ▶ (raise L) + E에서 raise를 만나고 마저 할 일은?

L 예외상황때 하기로한 마저할일로 건너뛰기

# 마저할일 continuation

- ▶  $K[E]$ 에서  $E$ 계산을 마치고( $v$ ) 마저 할 일은?

$$\lambda x.K[x]$$

- ▶ 즉, 위의 마저할일 continuation 을 호출하기

$$(\lambda x.K[x]) v$$

# 마저할일 continuation 사용한 의미구조: 예

$$E \rightarrow 1 \mid E + E$$

$$\llbracket E \rrbracket \in (\mathbb{N} \rightarrow \mathbb{N}) \rightarrow \mathbb{N}$$

$$\llbracket 1 \rrbracket k = k(1)$$

$$\llbracket E_1 + E_2 \rrbracket k = \llbracket E_1 \rrbracket (\lambda n_1. \llbracket E_2 \rrbracket (\lambda n_2. k(n_1 + n_2)))$$

- ▶  $\forall E, k. k(val(E)) = \llbracket E \rrbracket k$

# 마저할일 continuation 사용한 의미구조: 값중심 언어

$$E \rightarrow n \mid x \mid \text{fn } x E \mid \text{rec } f x E \mid E E$$

$$\llbracket E \rrbracket \in Env \rightarrow \mathbb{K} \rightarrow \mathbb{V}$$

$$\text{환경 } \sigma \in Env = Var_{\perp} \rightarrow \mathbb{V}$$

$$\text{마저할일 } k \in \mathbb{K} = \mathbb{V} \rightarrow \mathbb{V}$$

$$\text{값 } v \in \mathbb{V} = \mathbb{N}_{\perp} + (\mathbb{V} \rightarrow \mathbb{K} \rightarrow \mathbb{V})$$

$$\llbracket n \rrbracket \sigma k = k(n)$$

$$\llbracket x \rrbracket \sigma k = k(\sigma(x))$$

$$\llbracket \text{fn } x E \rrbracket \sigma k = k(\lambda v. \lambda k'. \llbracket E \rrbracket \sigma \{x \mapsto v\} k')$$

$$\llbracket \text{rec } f x E \rrbracket \sigma k = k(lfp(\lambda \bullet. \lambda v. \lambda k'. \llbracket E \rrbracket \sigma \{x \mapsto v\} \{f \mapsto \bullet\} k'))$$

$$\llbracket E_1 E_2 \rrbracket \sigma k = \llbracket E_1 \rrbracket \sigma (\lambda f. \llbracket E_2 \rrbracket \sigma (\lambda v. f v k))$$

# 마저할일 continuation 사용한 의미구조: goto-문

$$\begin{array}{lcl} E & \rightarrow & n \mid x \mid \text{fn } x \ E \mid \text{rec f } x \ E \mid E \ E \\ & | & L : E \quad L : E \mid \text{goto } L \end{array}$$

$$\begin{array}{lll} \llbracket E \rrbracket & \in & Env \rightarrow \mathbb{K} \rightarrow \mathbb{V} \\ \text{환경} \quad \sigma \in Env & = & (Var + Label)_{\perp} \rightarrow \mathbb{V} \\ \text{마저할일} \quad k \in \mathbb{K} & = & \mathbb{V} \rightarrow \mathbb{V} \\ \text{값} \quad v \in \mathbb{V} & = & \mathbb{N}_{\perp} + (\mathbb{V} \rightarrow \mathbb{K} \rightarrow \mathbb{V}) + \mathbb{K} \end{array}$$

$$\begin{array}{lll} \llbracket L_1 : E_1 \quad L_2 : E_2 \rrbracket \sigma k & = & \llbracket E_1 \rrbracket \sigma' k_2 \quad \text{이고} \\ & & \sigma' = \sigma \{L_1 \mapsto k_1\} \{L_2 \mapsto k_2\} \\ & & k_1 = \lambda v. \llbracket E_1 \rrbracket \sigma' k_2 \\ & & k_2 = \lambda v. \llbracket E_2 \rrbracket \sigma' k \\ \llbracket \text{goto } L \rrbracket \sigma k & = & \sigma(L)(0) \end{array}$$

# 마저할일 드러내기 변환 cps transformation: 값중심 언어

마저할일 드러내기 continuation-passing-style, cps

$$E \rightarrow n \mid x \mid \text{fn } x E \mid \text{rec } f x E \mid E E$$

$$\text{변환 } \underline{\cdot} \in \mathbb{V} \text{Exp} \rightarrow (\mathbb{K} \rightarrow \mathbb{V}) \text{Exp}$$

$$\text{마저할일 } \mathbb{K} = \mathbb{V} \rightarrow \mathbb{V}$$

$$\underline{n} = \text{fn } k (k n)$$

$$\underline{x} = \text{fn } k (k x)$$

$$\underline{\text{fn } x E} = \text{fn } k (k (\text{fn } x \underline{E}))$$

$$\underline{\text{rec } f x E} = \text{fn } k (k (\text{rec } f x \underline{E}))$$

$$\underline{E_1 E_2} = \text{fn } k (\underline{E_1} (\text{fn } f (\underline{E_2} (\text{fn } v (f v k)))))$$

# CPS 변환의 올바름

- ▶ 무엇 의미구조 denotational semantics:

$$[\![E]\!] = [\![\underline{E}]\!] \ id$$

- ▶ 실행 의미구조 operational semantics:

$$E \xrightarrow{*} v \quad \text{iff} \quad \underline{E} \ id \xrightarrow{*} v_-$$

$$\begin{array}{rcl} n_- & = & n \\ x_- & = & x \\ (\mathbf{fn} \ x \ E')_- & = & \mathbf{fn} \ x \ \underline{E'} \\ (\mathbf{rec} \ f \ x \ E')_- & = & \mathbf{rec} \ f \ x \ \underline{E'} \end{array}$$

- ▶ Call-by-name, call-by-value, and  $\lambda$ -calculus, Gordon Plotkin, Theoretical Computer Science 1, pp.125–159

# CPS변환의 올바름: 겉보기 증명 extentional proof

- ▶ CPS변환  $cpsExp$ :

$$cpsExp : A \text{ Exp} \rightarrow ((A \rightarrow A) \rightarrow A) \text{ Exp}$$

- ▶ 대응하는 의미세계의 함수  $cps$ :

$$cps : (A \rightarrow A) \rightarrow ((A \rightarrow A) \rightarrow A) \rightarrow ((A \rightarrow A) \rightarrow A)$$

다음 성질을 만족한다(가정):

$$\forall f, f', k. (cps f) f' k = f (f' k)$$

- ▶ 다음 겉모습을 증명하자: (의미세계에서 CPS변환의 올바름)

$$\forall F. lfp F = (lfp(cps F)) id$$

증명목표:

$$lfp(F) = (lfp(cps\ F))\ id$$

고정점 인덕으로 증명:  $P(lfp(F), lfp(cps\ F))$

$$P(f, g) \stackrel{\text{let}}{=} (f = g\ id)$$

$$(f \in A, \quad g \in (A \rightarrow A) \rightarrow A)$$

- ▶  $\perp_A = \perp_{(A \rightarrow A) \rightarrow A}(id)$ ? 네.
- ▶  $P(f, g)$  이면  $P(F\ f, (cps\ F)\ g)$ ? 즉  
 $f = g\ id$  이면  $F\ f = (cps\ F)\ g\ id$ ? 네, 왜냐면

$$\begin{aligned} (cps\ F)\ g\ id &= F(g\ id) \quad (cps\ \text{성질}) \\ &= F\ f. \quad (\text{인덕가정}) \end{aligned}$$

# 마저할일 continuation 사용한 의미구조: 예외상황

$$\begin{aligned} E \rightarrow & n \mid x \mid \text{fn } x E \mid \text{rec f } x E \mid E E \\ & \mid \text{raise } L \mid E \text{ handle } L E \end{aligned}$$
$$[E] \in Env \rightarrow \mathbb{K} \rightarrow \mathbb{H} \rightarrow \mathbb{V}$$

환경  $\sigma \in Env = Var_{\perp} \rightarrow \mathbb{V}$

마저할일  $k \in \mathbb{K} = \mathbb{V} \rightarrow \mathbb{V}$

예외처리  $h \in \mathbb{H} = Exn_{\perp} \rightarrow \mathbb{V}$  예외  $L \in Exn$

값  $v \in \mathbb{V} = \mathbb{N}_{\perp} + (\mathbb{V} \rightarrow \mathbb{K} \rightarrow \mathbb{H} \rightarrow \mathbb{V})$

$$[\text{raise } L] \sigma k h = h(L)$$
$$[E_1 \text{ handle } L E_2] \sigma k h = [E_1] \sigma k (h\{L \mapsto [E_2] \sigma k h\})$$
$$[n] \sigma k h = k(n)$$
$$[x] \sigma k h = k(\sigma(x))$$
$$[E_1 E_2] \sigma k h = [E_1] \sigma (\lambda f. [E_2] \sigma (\lambda v. f v k h) h) h$$

...

# 예외상황 녹이기: 마저할일 continuation 이용

$$\begin{array}{lcl} E & \rightarrow & n \mid x \mid \text{fn } x \, E \mid \text{rec } f \, x \, E \mid E \, E \mid E? \, E : E \\ & | & \text{raise } L \mid E \, \text{handle } L \, E \end{array}$$

변환  $\_ \in \mathbb{V} \, Exp \rightarrow (\mathbb{K} \rightarrow \mathbb{H} \rightarrow \mathbb{V}) \, Exp$

마저할일  $k \in \mathbb{K} = \mathbb{V} \rightarrow \mathbb{V}$

예외처리  $h \in \mathbb{H} = Exn \rightarrow \mathbb{V}$  예외  $L \in Exn$

$$\underline{\text{raise } L} = \text{fn} (k, h) (\underline{h \, L})$$

$$\underline{E_1 \, \text{handle } L \, E_2} = \text{fn} (k, h) \underline{E_1} (k, \text{fn } x (x = L? (\underline{E_2} (k, h)) : h(x)))$$

$$\underline{n} = \text{fn} (k, h) (k \, n)$$

$$\underline{x} = \text{fn} (k, h) (k \, x)$$

$$\underline{\text{fn } x \, E} = \text{fn} (k, h) (k (\text{fn } x \, \underline{E}))$$

$$\underline{\text{rec } f \, x \, E} = \text{fn} (k, h) (k (\text{rec } f \, x \, \underline{E}))$$

$$\underline{E_1 \, E_2} = \text{fn} (k, h) (\underline{E_1} (\text{fn } f (\underline{E_2} (\text{fn } v (f \, v (k, h)), h)), h))$$

...

# 마저할일 continuation 을 값으로 control as value

$$\begin{aligned} E \rightarrow & n \mid x \mid \text{fn } x E \mid \text{rec f } x E \mid E E \\ & \mid \text{catch } x E \mid \text{throw } x E \end{aligned}$$

$$[E] \in Env \rightarrow \mathbb{K} \rightarrow \mathbb{V}$$

$$\text{환경 } \sigma \in Env = Var_{\perp} \rightarrow \mathbb{V}$$

$$\text{마저할일 } k \in \mathbb{K} = \mathbb{V} \rightarrow \mathbb{V}$$

$$\text{값 } v \in \mathbb{V} = \mathbb{N}_{\perp} + (\mathbb{V} \rightarrow \mathbb{K} \rightarrow \mathbb{V}) + \mathbb{K}$$

$$[\text{catch } x E] \sigma k = [E] \sigma \{x \mapsto k\} k$$

$$[\text{throw } x E] \sigma k = [E] \sigma (\lambda v. \sigma(x)(v))$$

$$[\text{fn } x E] \sigma k = k(\lambda v. \lambda k'. [E] \sigma \{x \mapsto v\} k')$$

$$[E_1 E_2] \sigma k = [E_1] \sigma (\lambda f. [E_2] \sigma (\lambda v. f v k))$$

...

# 마저할일 continuation 을 값으로 control as value

$$\begin{array}{lcl} E & \rightarrow & n \mid x \mid \text{fn } x E \mid \text{rec f } x E \mid E E \\ & | & \text{catch } x E \mid \text{throw } x E \end{array}$$

$$[E] \in Env \rightarrow \mathbb{K} \rightarrow \mathbb{V}$$

$$\text{환경 } \sigma \in Env = Var_{\perp} \rightarrow \mathbb{V}$$

$$\text{마저할일 } k \in \mathbb{K} = \mathbb{V} \rightarrow \mathbb{V}$$

$$\text{값 } v \in \mathbb{V} = \mathbb{N}_{\perp} + (\mathbb{V} \rightarrow \mathbb{K} \rightarrow \mathbb{V}) + \mathbb{K}$$

$$[\text{catch } x E] \sigma k = [E] \sigma \{x \mapsto k\} k$$

$$[\text{throw } x E] \sigma k = [E] \sigma (\lambda v. \sigma(x)(v))$$

$$[\text{fn } x E] \sigma k = k(\lambda v. \lambda k'. [E] \sigma \{x \mapsto v\} k')$$

$$[E_1 E_2] \sigma k = [E_1] \sigma (\lambda f. [E_2] \sigma (\lambda v. f v k))$$

...

(C/C++)에서: ~ `setjmp x E` | `longjmp x E`

Scheme(Haskell/Scala 등)에서: ~ `callcc (fn x E)`

# 프로그래밍언어가 제공하는 값의 종류

프로그래머가 맘대로 다루는 as first-class object

- ▶ 숫자, 참거짓, 문자열, ...
- ▶ 함수, 짹, 메모리주소, 실행순서 control, 프로램식, ...

값 종류마다, 만들기  $\Rightarrow$  사용하기 방법을 제공

함수:  $\text{fn } x \ E \mid \text{rec } f \ x \ E \ \ \equiv \ \ E \ E$

狎:  $(E, E) \ \ \equiv \ \ E.\text{l} \mid E.\text{r}$

메모리주소:  $\text{ref } E \ \ \equiv \ \ E := E \mid !E$

실행순서:  $\text{catch } x \ E \ \ \equiv \ \ \text{throw } x \ E$

프로램식:  $\text{box } E \ \ \equiv \ \ \text{unbox } E \mid \text{run } E$

# 코드를 값으로 expression as value

코드를 계산하는 프로그램

- ▶ 일반
  - ▶ 메타<sub>meta</sub> 프로그래밍, 다단계<sub>multi-staged</sub> 프로그래밍
- ▶ 특수
  - ▶ 매크로<sub>macro</sub>, 부분미리계산<sub>partial evaluation</sub>, 실행중코드만들기<sub>run-time code generation</sub>
  - ▶ 진화프로그래밍
    - ▶ 검증불가능한 신경망언어가 아닌 검증가능한 프로그래밍언어의 세계에서
- ▶ 메타/다단계를 한 언어안에서

# 다단계 multi-staged 프로그래밍

- ▶ 계산이 여러 단계로 나눠짐
- ▶ 0단계 코드: 보통의 코드
- ▶  $n + 1$ 단계 코드:  $n$ 단계에서 만들어지는 코드

단계	계산	값
0	보통계산 + 코드만들고실행	보통값 + 코드
$> 0$	코드끼어넣기	코드

# 다단계 프로래밍 예 (1/3)

$e ::= \dots$

- |  $\text{box } e$  코드 만들기
- |  $\text{unbox } e$  코드 끼어넣기
- |  $\text{run } e$  코드 실행하기

# 다단계 프로래밍 예 (1/3)

$e ::= \dots$

- |  $\text{box } e$       코드 만들기
- |  $\text{unbox } e$     코드 끼어넣기
- |  $\text{run } e$      코드 실행하기

단순 코드 만들기

```
let NULL = box 0
```

```
let body = box (if e = unbox(NULL) then abort() ...)  
in run body
```

## 다단계 프로래밍 예 (2/3)

코드 만드는 함수: 코드를 인자로 받아서 코드 만들기

```
let repeatUntil(s,c) =  
    box(unbox(s); while unbox(c) do unbox(s))  
let xloop = repeatUntil(box(x = x+1), box(x<10))  
let x = 0 in run xloop
```

# 다단계 프로그래밍 예 (3/3)

“진화프로그래밍” / 특화 specialization / 부분미리실행 partial evaluation

power(x, n) = if n=0 then 1 else x \* power(x, n-1)

v.s.      power(x, 3) = x\*x\*x

다음과 같이 준비:

```
let power'(n) =
    if n=0 then box(1)
    else box(x * unbox(power' (n-1)))
in run box(fn x (unbox(power' 3)))
```

# 다단계 프로그래밍 실제

- ▶ 자유변수가 있는, 열린 코드

```
box(x+1)
```

- ▶ 코드끼어넣기때 자유변수가 묶이는 것을 의도하기도

```
box(fn x (unbox(spower 10)))
```

- ▶ 코드끼어넣기때 자유변수가 묶이는 것을 피하기도

```
box(fn! x (unbox(spower 10) + x))
```

- ▶ 메모리에 자유롭게 보관되는 열린 코드

```
cell := box(x+1); ... cell := box(y 1);
```

# 실행발자국 의미구조 transitional semantics

$$\begin{array}{lll} \textit{Exp} & e & \rightarrow n \mid x \mid \text{fn } x \, e \mid \text{rec } f \, x \, e \mid e \, e \\ & & \mid \text{box } e \mid \text{unbox } e \mid \text{run } e \end{array}$$
$$\begin{array}{lll} \textit{Value}^0 & v^0 & \rightarrow n \mid \text{fn } x \, E \mid \text{rec } f \, x \, E \mid \text{box } v^1 \\ (n > 0) \textit{Value}^n & v^n & \rightarrow n \mid x \mid \text{fn } x \, v^n \mid v^n \, v^n \mid \text{rec } f \, x \, v^n \\ & & \mid \text{box } v^{n+1} \mid \text{unbox } v^{n-1} \mid \text{run } v^n \end{array}$$

$$\begin{array}{c}
 (\text{APP}) \quad \frac{e_1 \xrightarrow{n} e'_1}{e_1 \ e_2 \xrightarrow{n} e'_1 \ e_2} \quad \frac{e \xrightarrow{n} e' \quad v \in \text{Value}^n}{v \ e \xrightarrow{n} v \ e'}
 \end{array}$$

$$(\text{fn } x \ e) \ v \xrightarrow{0} \{x \xrightarrow{0} v\} e$$

$$(\text{rec } f \ x \ e) \ v \xrightarrow{0} \{x \xrightarrow{0} v, f \xrightarrow{0} \text{rec } f \ x \ e\} e$$

$$(\text{BOX}) \quad \frac{e \xrightarrow{n+1} e'}{\text{box } e \xrightarrow{n} \text{box } e'}$$

$$(\text{RUN}) \quad \frac{e \xrightarrow{n} e'}{\text{run } e \xrightarrow{n} \text{run } e'} \quad \frac{v \in \text{Value}^1 \quad FV_0(v) = \emptyset}{\text{run } (\text{box } v) \xrightarrow{0} v}$$

$$\begin{array}{c}
 (\text{UNB}) \quad \frac{e \xrightarrow{n} e'}{\text{unbox } e \xrightarrow{n+1} \text{unbox } e'} \quad \frac{v \in \text{Value}^1}{\text{unbox } (\text{box } v) \xrightarrow{1} v}
 \end{array}$$

$$(\text{ABS}) \quad \frac{e \xrightarrow{n+1} e'}{\text{fn } x \ e \xrightarrow{n+1} \text{fn } x \ e'}$$

$$(\text{FIX}) \quad \frac{e \xrightarrow{n+1} e'}{\text{rec } f \ x \ e \xrightarrow{n+1} \text{rec } f \ x \ e'}$$

# 다단계 프로그래밍언어 연구

정신없는 다단계. 편안한 다단계 프로그래밍을 위하여:

# 다단계 프로그래밍언어 연구

정신없는 다단계. 편안한 다단계 프로그래밍을 위하여:

- ▶ 자동검산이 필요

- ▶ 정적타입시스템 static type system: “종결자” [POPL'06 Kim, Yi,

Calcagno]

Comparison

- |                           |                             |
|---------------------------|-----------------------------|
| (1) closed code and eval  | (2) open code               |
| (3) imperative operations | (4) type inference          |
| (5) var-capturing subst.  | (6) capture-avoiding subst. |
| (7) polymorphism          |                             |

Our system	+1 +2 +3 +4 +5 +6 +7
[Rhiger 2005]	+1 +2 +3 -4 +5 -6 -7
[Calcagno et al. 2004]	+1 +2 -3 +4 -5 +6 +7
[Ancona & Moggi 2004]	+1 +2 +3 -4 -5 +6 -7
[Taha & Nielson 2003]	+1 +2 -3 -4 -5 +6 +7
[Chen & Xi 2003]	+1 +2 +3 -4 +5 -6 +7
[Nanevsky & Pfennig 2002]	+1 +2 +3 -4 -5 +6 -7
MetaML/Ocaml[2000,2001]	+1 +2 -3 +4 -5 +6 +7
[Davies 1996]	-1 +2 -3 -4 -5 +6 -7
[Davies & Pfennig 1996,2001]	+1 -2 +3 -4 -5 +6 -7

B-Soo Kim, Kwangkeun Yi, Cristiano Calcagno

A Polymorphic Type System for Multi-Staged Languages

# 다단계 프로그래밍언어 연구

# 다단계 프로그래밍언어 연구

- ▶ 일반적인 정적분석은 어떻게?
  - ▶ 다단계 녹이기 + 정적분석 + 분석결과 재구성 [POPL'11 Choi, Aktemur, Yi, Tatsuda]
  - ▶ 다른 방식도 가능?

# 다단계 프로그래밍언어 연구

- ▶ 일반적인 정적분석은 어떻게?
  - ▶ 다단계 녹이기 + 정적분석 + 분석결과 재구성 [POPL'11 Choi, Aktemur, Yi, Tatsuda]
  - ▶ 다른 방식도 가능?
- ▶ 검증을 위한 프로그램논리 program logic 는?

# 다단계 프로그래밍언어 연구

- ▶ 일반적인 정적분석은 어떻게?
  - ▶ 다단계 녹이기 + 정적분석 + 분석결과 재구성 [POPL'11 Choi, Aktemur, Yi, Tatsuda]
  - ▶ 다른 방식도 가능?
- ▶ 검증을 위한 프로그램논리 program logic 는?
- ▶ 진화프로그래밍의 두 기둥을 언어에 담기:
  - ▶ “system I” 신경망/기계학습 기둥: 상위논리로 커버못하는 문제풀이 진화프로그래밍
  - ▶ “system II” 다단계 프로그래밍 기둥: 상위논리로 커버하는 문제풀이 진화프로그래밍
  - ▶ 예) (specialize power x) ○ (learn dnn x)