

SNU 프로그래밍언어 특강

(1.2)

이 광근

kwangkeunyi.snu.ac.kr

개념/용어 리뷰

- ▶ 문법_{syntax}: 생김새, 의미_{semantics}: 속내용
- ▶ 집합 정의법: 인덕규칙_{inductive rules}, 인덕_{induction}, 코덕_{coinduction}
- ▶ 고정점_{fixpoint}: 최소, 최대
- ▶ 무엇 의미구조_{denotational semantics}: CPO, 연속함수
- ▶ 실행 의미구조_{operational semantics}: 집합, 증명나무_{proof tree}, 실행발자국_{transition sequence}/실행문맥_{evaluation context}, 실행나무_{itree}
- ▶ 딱맞는 의미구조_{full abstraction semantics}
- ▶ 증명법: 인덕_{induction}, 고정점인덕_{fixpoint induction}, 고정점 정의 이용법, 겉보기 증명_{extentional proof}

사용한/할 의미개념/의미공간

(CPO/연속함수 vs 집합/유한함수, 구분없이)

▶ 환경_{environment}

$$\begin{aligned} Env &= Var \rightarrow Thing \\ Thing &= Value, \quad Thing = Loc \end{aligned}$$

▶ 메모리_{memory}

$$Memory = Loc \rightarrow Value$$

▶ 값_{value}

$$\mathbb{V} = \mathbb{N} + (\mathbb{V} \rightarrow \mathbb{V}), \quad \mathbb{V} = \mathbb{N} + (Exp \times Env)$$

▶ 마저할일_{continuation}

$$\mathbb{K} = \mathbb{V} \rightarrow \mathbb{V}$$

계획

- ▶ 값중심언어 확장: 메모리 다루기 + 예외상황 다루기
- ▶ 마저할일_{continuation}
- ▶ 마저할일드러내기_{continuation-passing-style transformation}
- ▶ 할일을 값으로_{control as value}

프로그래밍언어가 제공하는 값의 종류

- ▶ 기본값_{primitives}: 숫자, 참거짓, 문자열, ...
- ▶ 합성값_{compounds}: 함수, 짝, ...

값 종류마다, 만들기 \Rightarrow 사용하기 방법을 제공

- ▶ 함수: $\text{fn } x \ E \Rightarrow E \ E$
- ▶ 짝: $(E, E) \Rightarrow E.l, E.r$

값중심 언어 applicative language

프로그램식 $E \rightarrow n \mid x \mid \mathbf{fn} \ x \ E \mid \mathbf{rec} \ f \ x \ E \mid E \ E$
 $\mid \mathbf{let} \ x \ E \ E \mid \mathbf{if} \ E \ E \ E$
 $\mid (E, E) \mid E.l \mid E.r \mid E + E \mid - E$

실행문맥 $K \rightarrow [] \mid K \ E \mid v \ K$

값 $v \rightarrow n \mid \mathbf{fn} \ x \ E \mid \mathbf{rec} \ f \ x \ E$

$$\frac{E \rightarrow E'}{K[E] \rightarrow K[E']}$$

$$(\mathbf{fn} \ x \ E) \ v \rightarrow \{v/x\}E$$

$$(\mathbf{rec} \ f \ x \ E) \ v \rightarrow \{(\mathbf{rec} \ f \ x \ E)/f, v/x\}E$$

값중심 언어 applicative language 확장

메모리 다루기/메모리주소_{location}를 값으로

프로그램식 $E \rightarrow n \mid x \mid \text{fn } x E \mid \text{rec } f x E \mid E E$
 $\mid \text{ref } E \mid E := E \mid !E$

실행문맥 $K \rightarrow [] \mid K E \mid v K \mid \dots$
값 $v \rightarrow n \mid \text{fn } x E \mid \text{rec } f x E$
 $\mid l$

메모리 $M \in \text{Loc} \xrightarrow{\text{fin}} \text{Value}$

$$\frac{M, E \rightarrow M', E'}{M, K[E] \rightarrow M', K[E']}$$

$$\begin{aligned} M, (\text{fn } x E) v &\rightarrow M, \{v/x\}E \\ M, (\text{rec } f x E) v &\rightarrow M, \{(\text{rec } f x E)/f, v/x\}E \\ M, l := v &\rightarrow M\{l \mapsto v\}, v \\ &\dots \end{aligned}$$

값중심 언어 applicative language

예외상황 다루기/튀는 실행흐름_{control}/멀리가기_{non-local goto}

프로그램식 $E \rightarrow n \mid x \mid \text{fn } x E \mid \text{rec } f x E \mid E E$
 $\mid \text{raise } L \mid E \text{ handle } L E$

실행문맥 $K \rightarrow [] \mid K E \mid v K \mid \dots$

값 $v \rightarrow n \mid \text{fn } x E \mid \text{rec } f x E$

예외상황 $\eta \rightarrow \underline{L}$

$$\frac{E \rightarrow E'}{K[E] \rightarrow K[E']}$$

$(\text{fn } x E) v \rightarrow \{v/x\}E$

$(\text{rec } f x E) v \rightarrow \{(\text{rec } f x E)/f, v/x\}E$

$v \text{ handle } L E \rightarrow v$

$\text{raise } L \rightarrow \underline{L}$

$\underline{L} \text{ handle } L E \rightarrow E$

\dots

마저할일_{continuation}

“방과후 집에오는 길에 놀이방에 들러 동생을 데려오렴”

- ▶ 발견: goto-식의 각잡힌 의미를 정의하려다 발견한 개념
- ▶ 사용: 프로그래머가 실행흐름을 자유롭게 다루게 하는데 사용하는 개념
- ▶ 안경: 번역기_{compiler}가 중간단계에서 하는 변환을 바라보는 안경

마저할일_{continuation} 예

- ▶ $E_1 + E_2$ 에서 E_1 계산을 끝내고 마저 할 일은?
- ▶ $E_1 + E_2$ 에서 E_2 계산을 끝내고 마저 할 일은?
- ▶ $E_1 E_2$: E_1 계산을 끝내고 마저 할 일은?
- ▶ $(\text{goto } L) + E$ 에서 goto 를 만나고 마저 할 일은?
- ▶ $(\text{raise } L) + E$ 에서 raise 를 만나고 마저 할 일은?

마저할일_{continuation} 예

- ▶ $E_1 + E_2$ 에서 E_1 계산을 끝내고 마저 할 일은?
 $\lambda x.x + E_2$
- ▶ $E_1 + E_2$ 에서 E_2 계산을 끝내고 마저 할 일은?
- ▶ $E_1 E_2$: E_1 계산을 끝내고 마저 할 일은?
- ▶ $(\text{goto } L) + E$ 에서 goto 를 만나고 마저 할 일은?
- ▶ $(\text{raise } L) + E$ 에서 raise 를 만나고 마저 할 일은?

마저할일_{continuation} 예

- ▶ $E_1 + E_2$ 에서 E_1 계산을 끝내고 마저 할 일은?
 $\lambda x.x + E_2$
- ▶ $E_1 + E_2$ 에서 E_2 계산을 끝내고 마저 할 일은?
 $\lambda x.v_1 + x$
- ▶ $E_1 E_2$: E_1 계산을 끝내고 마저 할 일은?
- ▶ $(\text{goto } L) + E$ 에서 goto 를 만나고 마저 할 일은?
- ▶ $(\text{raise } L) + E$ 에서 raise 를 만나고 마저 할 일은?

마저할일_{continuation} 예

- ▶ $E_1 + E_2$ 에서 E_1 계산을 끝내고 마저 할 일은?
 $\lambda x.x + E_2$
- ▶ $E_1 + E_2$ 에서 E_2 계산을 끝내고 마저 할 일은?
 $\lambda x.v_1 + x$
- ▶ $E_1 E_2$: E_1 계산을 끝내고 마저 할 일은?
 $\lambda x.x E_2$
- ▶ $(\text{goto } L) + E$ 에서 goto 를 만나고 마저 할 일은?
- ▶ $(\text{raise } L) + E$ 에서 raise 를 만나고 마저 할 일은?

마저할일_{continuation} 예

- ▶ $E_1 + E_2$ 에서 E_1 계산을 끝내고 마저 할 일은?
 $\lambda x.x + E_2$
- ▶ $E_1 + E_2$ 에서 E_2 계산을 끝내고 마저 할 일은?
 $\lambda x.v_1 + x$
- ▶ $E_1 E_2$: E_1 계산을 끝내고 마저 할 일은?
 $\lambda x.x E_2$
- ▶ $(\text{goto } L) + E$ 에서 goto 를 만나고 마저 할 일은?
L이름이 붙은 마저할일로 건너뛰기
- ▶ $(\text{raise } L) + E$ 에서 raise 를 만나고 마저 할 일은?

마저할일_{continuation} 예

- ▶ $E_1 + E_2$ 에서 E_1 계산을 끝내고 마저 할 일은?
 $\lambda x.x + E_2$
- ▶ $E_1 + E_2$ 에서 E_2 계산을 끝내고 마저 할 일은?
 $\lambda x.v_1 + x$
- ▶ $E_1 E_2$: E_1 계산을 끝내고 마저 할 일은?
 $\lambda x.x E_2$
- ▶ $(\text{goto } L) + E$ 에서 goto 를 만나고 마저 할 일은?
L이름이 붙은 마저할일로 건너뛰기
- ▶ $(\text{raise } L) + E$ 에서 raise 를 만나고 마저 할 일은?
L 예외상황때 하기로한 마저할일로 건너뛰기

마저할일_{continuation}

- ▶ $K[E]$ 에서 E 계산을 마치고(v) 마저 할 일은?

$$\lambda x.K[x]$$

- ▶ 즉, 위의 마저할일_{continuation}을 호출하기

$$(\lambda x.K[x]) v$$

마저할일_{continuation} 사용한 의미구조: 예

$$E \rightarrow 1 \mid E + E$$

$$\llbracket E \rrbracket \in (\mathbb{N} \rightarrow \mathbb{N}) \rightarrow \mathbb{N}$$

$$\llbracket 1 \rrbracket k = k(1)$$

$$\llbracket E_1 + E_2 \rrbracket k = \llbracket E_1 \rrbracket (\lambda n_1. \llbracket E_2 \rrbracket (\lambda n_2. k(n_1 + n_2)))$$

► $\forall E, k. k(\text{val}(E)) = \llbracket E \rrbracket k$

마저할일_{continuation} 사용한 의미구조: 값중심 언어

$$E \rightarrow n \mid x \mid \mathbf{fn} \ x \ E \mid \mathbf{rec} \ f \ x \ E \mid E \ E$$

$$\llbracket E \rrbracket \in Env \rightarrow \mathbb{K} \rightarrow \mathbb{V}$$

$$\text{환경} \quad \sigma \in Env = Var_{\perp} \rightarrow \mathbb{V}$$

$$\text{마저할일} \quad k \in \mathbb{K} = \mathbb{V} \rightarrow \mathbb{V}$$

$$\text{값} \quad v \in \mathbb{V} = \mathbb{N}_{\perp} + (\mathbb{V} \rightarrow \mathbb{K} \rightarrow \mathbb{V})$$

$$\llbracket n \rrbracket \sigma k = k(n)$$

$$\llbracket x \rrbracket \sigma k = k(\sigma(x))$$

$$\llbracket \mathbf{fn} \ x \ E \rrbracket \sigma k = k(\lambda v. \lambda k'. \llbracket E \rrbracket \sigma \{x \mapsto v\} k')$$

$$\llbracket \mathbf{rec} \ f \ x \ E \rrbracket \sigma k = k(\text{lf}p(\lambda \bullet. \lambda v. \lambda k'. \llbracket E \rrbracket \sigma \{x \mapsto v\} \{f \mapsto \bullet\} k'))$$

$$\llbracket E_1 \ E_2 \rrbracket \sigma k = \llbracket E_1 \rrbracket \sigma (\lambda f. \llbracket E_2 \rrbracket \sigma (\lambda v. f \ v \ k))$$

마저할일_{continuation} 사용한 의미구조: goto-문

$$E \rightarrow n \mid x \mid \mathbf{fn} \ x \ E \mid \mathbf{rec} \ f \ x \ E \mid E \ E \\ \mid L : E \quad L : E \mid \mathbf{goto} \ L$$

$$\llbracket E \rrbracket \in Env \rightarrow \mathbb{K} \rightarrow \mathbb{V}$$

$$\text{환경} \quad \sigma \in Env = (Var + Label)_{\perp} \rightarrow \mathbb{V}$$

$$\text{마저할일} \quad k \in \mathbb{K} = \mathbb{V} \rightarrow \mathbb{V}$$

$$\text{값} \quad v \in \mathbb{V} = \mathbb{N}_{\perp} + (\mathbb{V} \rightarrow \mathbb{K} \rightarrow \mathbb{V}) + \mathbb{K}$$

$$\begin{aligned} \llbracket L_1 : E_1 \quad L_2 : E_2 \rrbracket \sigma \ k &= \llbracket E_1 \rrbracket \sigma' \ k_2 \quad 0 | \text{고} \\ \sigma' &= \sigma \{L_1 \mapsto k_1\} \{L_2 \mapsto k_2\} \\ k_1 &= \lambda v. \llbracket E_1 \rrbracket \sigma' \ k_2 \\ k_2 &= \lambda v. \llbracket E_2 \rrbracket \sigma' \ k \\ \llbracket \mathbf{goto} \ L \rrbracket \sigma \ k &= \sigma(L)(0) \end{aligned}$$

마저할일 드러내기 변환_{cps transformation}: 값중심 언어

마저할일 드러내기_{continuation-passing-style, cps}

$$E \rightarrow n \mid x \mid \text{fn } x E \mid \text{rec } f x E \mid E E$$

$$\begin{array}{ll} \text{변환 } \underline{\cdot} & \in \mathbb{V} \text{ Exp} \rightarrow (\mathbb{K} \rightarrow \mathbb{V}) \text{ Exp} \\ \text{마저할일 } \mathbb{K} & = \mathbb{V} \rightarrow \mathbb{V} \end{array}$$

$$\begin{array}{ll} \underline{n} & = \text{fn } k (k n) \\ \underline{x} & = \text{fn } k (k x) \\ \underline{\text{fn } x E} & = \text{fn } k (k (\text{fn } x \underline{E})) \\ \underline{\text{rec } f x E} & = \text{fn } k (k (\text{rec } f x \underline{E})) \\ \underline{E_1 E_2} & = \text{fn } k (\underline{E_1} (\text{fn } f (\underline{E_2} (\text{fn } v (f v k))))) \end{array}$$

CPS 변환의 올바른

- ▶ 무엇 의미구조_{denotational semantics}:

$$\llbracket E \rrbracket = \llbracket \underline{E} \rrbracket \text{ id}$$

- ▶ 실행 의미구조_{operational semantics}:

$$E \xrightarrow{*} v \quad \text{iff} \quad \underline{E} \text{ id} \xrightarrow{*} v_{-}$$

$$n_{-} = n$$

$$x_{-} = x$$

$$(\text{fn } x \ E')_{-} = \text{fn } x \ \underline{E'}$$

$$(\text{rec } f \ x \ E')_{-} = \text{rec } f \ x \ \underline{E'}$$

- ▶ *Call-by-name, call-by-value, and λ -calculus*, Gordon Plotkin, Theoretical

Computer Science 1, pp.125–159

CPS변환의 올바름: 겉보기 증명_{extensional proof}

- ▶ CPS변환 cpsExp :

$$\text{cpsExp} : A \text{ Exp} \rightarrow ((A \rightarrow A) \rightarrow A) \text{ Exp}$$

- ▶ 대응하는 의미세계의 함수 cps :

$$\text{cps} : (A \rightarrow A) \rightarrow ((A \rightarrow A) \rightarrow A) \rightarrow ((A \rightarrow A) \rightarrow A)$$

다음 성질을 만족한다(가정):

$$\forall f, f', k. (\text{cps } f) f' k = f (f' k)$$

- ▶ 다음 겉모습을 증명하자: (의미세계에서 CPS변환의 올바름)

$$\forall F. \text{lfp } F = (\text{lfp } (\text{cps } F)) \text{ id}$$

증명목표:

$$lfp(F) = (lfp(cps F)) id$$

고정점 인덕으로 증명: $P(lfp(F), lfp(cps F))$

$$P(f, g) \stackrel{\text{let}}{=} (f = g id)$$

$(f \in A, \quad g \in (A \rightarrow A) \rightarrow A)$

▶ $\perp_A = \perp_{(A \rightarrow A) \rightarrow A}(id)$? 네.

▶ $P(f, g)$ 이면 $P(F f, (cps F) g)$? 즉

$f = g id$ 이면 $F f = (cps F) g id$? 네, 왜냐면

$$\begin{aligned} (cps F) g id &= F (g id) \quad (cps \text{ 성질}) \\ &= F f. \quad (\text{인덕가정}) \end{aligned}$$

마저할일_{continuation} 사용한 의미구조: 예외상황

$$E \rightarrow n \mid x \mid \mathbf{fn} \ x \ E \mid \mathbf{rec} \ f \ x \ E \mid E \ E \\ \mid \mathbf{raise} \ L \mid E \ \mathbf{handle} \ L \ E$$

$$\llbracket E \rrbracket \in Env \rightarrow \mathbb{K} \rightarrow \mathbb{H} \rightarrow \mathbb{V}$$

$$\text{환경 } \sigma \in Env = Var_{\perp} \rightarrow \mathbb{V}$$

$$\text{마저할일 } k \in \mathbb{K} = \mathbb{V} \rightarrow \mathbb{V}$$

$$\text{예외처리 } h \in \mathbb{H} = Exn_{\perp} \rightarrow \mathbb{V} \quad \text{예외 } L \in Exn$$

$$\text{값 } v \in \mathbb{V} = \mathbb{N}_{\perp} + (\mathbb{V} \rightarrow \mathbb{K} \rightarrow \mathbb{H} \rightarrow \mathbb{V})$$

$$\llbracket \mathbf{raise} \ L \rrbracket \sigma \ k \ h = h(L)$$

$$\llbracket E_1 \ \mathbf{handle} \ L \ E_2 \rrbracket \sigma \ k \ h = \llbracket E_1 \rrbracket \sigma \ k \ (h\{L \mapsto \llbracket E_2 \rrbracket \sigma \ k \ h\})$$

$$\llbracket n \rrbracket \sigma \ k \ h = k(n)$$

$$\llbracket x \rrbracket \sigma \ k \ h = k(\sigma(x))$$

$$\llbracket E_1 \ E_2 \rrbracket \sigma \ k \ h = \llbracket E_1 \rrbracket \sigma \ (\lambda f. \llbracket E_2 \rrbracket \sigma \ (\lambda v. f \ v \ k \ h) \ h) \ h$$

...

예외상황 녹이기: 마저할일_{continuation} 이용

$$E \rightarrow n \mid x \mid \mathbf{fn} \ x \ E \mid \mathbf{rec} \ f \ x \ E \mid E \ E \mid E? \ E : E \\ \mid \mathbf{raise} \ L \mid E \ \mathbf{handle} \ L \ E$$

$$\text{변환 } _ \in \mathbb{V} \ Exp \rightarrow (\mathbb{K} \rightarrow \mathbb{H} \rightarrow \mathbb{V}) \ Exp$$

$$\text{마저할일 } k \in \mathbb{K} = \mathbb{V} \rightarrow \mathbb{V}$$

$$\text{예외처리 } h \in \mathbb{H} = \mathbb{E} \mathbf{x} \mathbf{n} \rightarrow \mathbb{V} \quad \text{예외 } L \in \mathbb{E} \mathbf{x} \mathbf{n}$$

$$\underline{\mathbf{raise} \ L} = \mathbf{fn} \ (k, h) \ (h \ L)$$

$$\underline{E_1 \ \mathbf{handle} \ L \ E_2} = \mathbf{fn} \ (k, h) \ \underline{E_1} \ (k, \mathbf{fn} \ x \ (x = L? \ (\underline{E_2} \ (k, h)) : h(x)))$$

$$\underline{n} = \mathbf{fn} \ (k, h) \ (k \ n)$$

$$\underline{x} = \mathbf{fn} \ (k, h) \ (k \ x)$$

$$\underline{\mathbf{fn} \ x \ E} = \mathbf{fn} \ (k, h) \ (k \ (\mathbf{fn} \ x \ \underline{E}))$$

$$\underline{\mathbf{rec} \ f \ x \ E} = \mathbf{fn} \ (k, h) \ (k \ (\mathbf{rec} \ f \ x \ \underline{E}))$$

$$\underline{E_1 \ E_2} = \mathbf{fn} \ (k, h) \ (\underline{E_1} \ (\mathbf{fn} \ f \ (\underline{E_2} \ (\mathbf{fn} \ v \ (f \ v \ (k, h))), h)), h))$$

...

마저할일_{continuation}을 값으로_{control as value}

$$E \rightarrow n \mid x \mid \text{fn } x E \mid \text{rec } f x E \mid E E \\ \mid \text{catch } x E \mid \text{throw } x E$$

$$\llbracket E \rrbracket \in Env \rightarrow \mathbb{K} \rightarrow \mathbb{V}$$

$$\text{환경 } \sigma \in Env = Var_{\perp} \rightarrow \mathbb{V}$$

$$\text{마저할일 } k \in \mathbb{K} = \mathbb{V} \rightarrow \mathbb{V}$$

$$\text{값 } v \in \mathbb{V} = \mathbb{N}_{\perp} + (\mathbb{V} \rightarrow \mathbb{K} \rightarrow \mathbb{V}) + \mathbb{K}$$

$$\llbracket \text{catch } x E \rrbracket \sigma k = \llbracket E \rrbracket \sigma \{x \mapsto k\} k$$

$$\llbracket \text{throw } x E \rrbracket \sigma k = \llbracket E \rrbracket \sigma (\lambda v. \sigma(x)(v))$$

$$\llbracket \text{fn } x E \rrbracket \sigma k = k(\lambda v. \lambda k'. \llbracket E \rrbracket \sigma \{x \mapsto v\} k')$$

$$\llbracket E_1 E_2 \rrbracket \sigma k = \llbracket E_1 \rrbracket \sigma (\lambda f. \llbracket E_2 \rrbracket \sigma (\lambda v. f v k))$$

...

마저할일_{continuation}을 값으로_{control as value}

$$E \rightarrow n \mid x \mid \text{fn } x E \mid \text{rec } f x E \mid E E \\ \mid \text{catch } x E \mid \text{throw } x E$$

$$\llbracket E \rrbracket \in Env \rightarrow \mathbb{K} \rightarrow \mathbb{V}$$

환경 $\sigma \in Env = Var_{\perp} \rightarrow \mathbb{V}$

마저할일 $k \in \mathbb{K} = \mathbb{V} \rightarrow \mathbb{V}$

값 $v \in \mathbb{V} = \mathbb{N}_{\perp} + (\mathbb{V} \rightarrow \mathbb{K} \rightarrow \mathbb{V}) + \mathbb{K}$

$$\llbracket \text{catch } x E \rrbracket \sigma k = \llbracket E \rrbracket \sigma \{x \mapsto k\} k$$

$$\llbracket \text{throw } x E \rrbracket \sigma k = \llbracket E \rrbracket \sigma (\lambda v. \sigma(x)(v))$$

$$\llbracket \text{fn } x E \rrbracket \sigma k = k(\lambda v. \lambda k'. \llbracket E \rrbracket \sigma \{x \mapsto v\} k')$$

$$\llbracket E_1 E_2 \rrbracket \sigma k = \llbracket E_1 \rrbracket \sigma (\lambda f. \llbracket E_2 \rrbracket \sigma (\lambda v. f v k))$$

...

(C/C++)에서: $\sim \text{setjmp } x E \mid \text{longjmp } x E$

Scheme(Haskell/Scala등)에서: $\sim \text{callcc } (\text{fn } x E)$

프로그래밍언어가 제공하는 값의 종류

프로래머가 맘대로 다루는 as first-class object

- ▶ 숫자, 참거짓, 문자열, ...
- ▶ 함수, 짝, 메모리주소, 실행순서_{control}, 프로그램식, ...

값 종류마다, 만들기 \Rightarrow 사용하기 방법을 제공

함수: $\text{fn } x \ E \mid \text{rec } f \ x \ E \Rightarrow E \ E$

짝: $(E, E) \Rightarrow E.l \mid E.r$

메모리주소: $\text{ref } E \Rightarrow E := E \mid !E$

실행순서: $\text{catch } x \ E \Rightarrow \text{throw } x \ E$

프로그램식: $\text{box } E \Rightarrow \text{unbox } E \mid \text{run } E$

코드를 값으로 expression as value

코드를 계산하는 프로그램

- ▶ 일반
 - ▶ 메타_{meta} 프로그래밍, 다단계_{multi-staged} 프로그래밍
- ▶ 특수
 - ▶ 매크로_{macro}, 부분미리계산_{partial evaluation}, 실행중코드만들기_{run-time code generation}
 - ▶ 진화프로그래밍
 - ▶ 검증불가능한 신경망언어가 아닌 검증가능한 프로그래밍언어의 세계에서
- ▶ 메타/다단계를 한 언어안에서

다단계_{multi-staged} 프로그래밍

- ▶ 계산이 여러 단계로 나뉨짐
- ▶ 0단계 코드: 보통의 코드
- ▶ $n + 1$ 단계 코드: n 단계에서 만들어지는 코드

단계	계산	값
0	보통계산 + 코드만들고실행	보통값 + 코드
> 0	코드끼어넣기	코드

다단계 프로래밍 예 (1/3)

$e ::= \dots$

	<code>box e</code>	코드 만들기
	<code>unbox e</code>	코드 끼어넣기
	<code>run e</code>	코드 실행하기

다단계 프래밍 예 (1/3)

$e ::= \dots$	
<code>box e</code>	코드 만들기
<code>unbox e</code>	코드 끼어넣기
<code>run e</code>	코드 실행하기

단순 코드 만들기

```
let NULL = box 0
let body = box (if  $e$  = unbox(NULL) then abort() ...)
in run body
```


다단계 프로래밍 예 (2/3)

코드 만드는 함수: 코드를 인자로 받아서 코드 만들기

```
let repeatUntil(s,c) =  
    box(unbox(s); while unbox(c) do unbox(s))  
let xloop = repeatUntil(box(x = x+1), box(x<10))  
let x = 0 in run xloop
```

다단계 프래밍 예 (3/3)

“진화프로그래밍” / 특화_{specialization} / 부분미리실행_{partial evaluation}

```
power(x,n) = if n=0 then 1 else x * power(x,n-1)
```

v.s. `power(x,3) = x*x*x`

다음과 같이 준비:

```
let power'(n) =  
  if n=0 then box(1)  
  else box(x * unbox(power' (n-1)))  
in run box(fn x (unbox(power' 3)))
```

다단계 프로래밍 실제

- ▶ 자유변수가 있는, 열린 코드

```
box(x+1)
```

- ▶ 코드끼어넣기때 자유변수가 묶이는 것을 의도하기도

```
box(fn x (unbox(spover 10)))
```

- ▶ 코드끼어넣기때 자유변수가 묶이는 것을 피하기도

```
box(fn! x (unbox(spover 10) + x))
```

- ▶ 메모리에 자유롭게 보관되는 열린 코드

```
cell := box(x+1); ... cell := box(y 1);
```

실행발자국 의미구조 transitional semantics

$$\begin{array}{l} \text{Exp} \quad e \rightarrow n \mid x \mid \text{fn } x e \mid \text{rec } f x e \mid e e \\ \quad \quad \mid \text{box } e \mid \text{unbox } e \mid \text{run } e \end{array}$$

$$\begin{array}{l} \text{Value}^0 \quad v^0 \rightarrow n \mid \text{fn } x E \mid \text{rec } f x E \mid \text{box } v^1 \\ (n > 0) \text{Value}^n \quad v^n \rightarrow n \mid x \mid \text{fn } x v^n \mid v^n v^n \mid \text{rec } f x v^n \\ \quad \quad \mid \text{box } v^{n+1} \mid \text{unbox } v^{n-1} \mid \text{run } v^n \end{array}$$

$$\begin{array}{c}
 \text{(APP)} \quad \frac{e_1 \xrightarrow{n} e'_1}{e_1 e_2 \xrightarrow{n} e'_1 e_2} \quad \frac{e \xrightarrow{n} e' \quad v \in \text{Value}^n}{v e \xrightarrow{n} v e'}
 \end{array}$$

$$(\mathbf{fn} \ x \ e) \ v \xrightarrow{0} \{x \mapsto v\} e$$

$$(\mathbf{rec} \ f \ x \ e) \ v \xrightarrow{0} \{x \mapsto v, f \mapsto \mathbf{rec} \ f \ x \ e\} e$$

$$\begin{array}{c}
 \text{(BOX)} \quad \frac{e \xrightarrow{n+1} e'}{\mathbf{box} \ e \xrightarrow{n} \mathbf{box} \ e'}
 \end{array}$$

$$\begin{array}{c}
 \text{(RUN)} \quad \frac{e \xrightarrow{n} e'}{\mathbf{run} \ e \xrightarrow{n} \mathbf{run} \ e'} \quad \frac{v \in \text{Value}^1 \quad FV_0(v) = \emptyset}{\mathbf{run} \ (\mathbf{box} \ v) \xrightarrow{0} v}
 \end{array}$$

$$\text{(UNB)} \quad \frac{e \xrightarrow{n} e'}{\text{unbox } e \xrightarrow{n+1} \text{unbox } e'} \quad \frac{v \in \text{Value}^1}{\text{unbox } (\text{box } v) \xrightarrow{1} v}$$

$$\text{(ABS)} \quad \frac{e \xrightarrow{n+1} e'}{\text{fn } x \text{ } e \xrightarrow{n+1} \text{fn } x \text{ } e'}$$

$$\text{(FIX)} \quad \frac{e \xrightarrow{n+1} e'}{\text{rec } f \text{ } x \text{ } e \xrightarrow{n+1} \text{rec } f \text{ } x \text{ } e'}$$

다단계 프로그래밍언어 연구

정신없는 다단계. 편안한 다단계 프로그래밍을 위하여:

다단계 프로그래밍언어 연구

정신없는 다단계. 편안한 다단계 프로그래밍을 위하여:

▶ 자동검산이 필요

▶ 정적타입시스템 static type system: “종결자” [POPL'06 Kim, Yi,

Calcagno]

Comparison

- | | |
|---------------------------|-----------------------------|
| (1) closed code and eval | (2) open code |
| (3) imperative operations | (4) type inference |
| (5) var-capturing subst. | (6) capture-avoiding subst. |
| (7) polymorphism | |

Our system

[Rhiger 2005]	+1 +2 +3 +4 +5 +6 +7
[Calcagno et al. 2004]	+1 +2 +3 -4 +5 -6 -7
[Ancona & Moggi 2004]	+1 -2 -3 +4 -5 +6 +7
[Taha & Nielson 2003]	+1 -2 -3 -4 -5 +6 +7
[Chen & Xi 2003]	+1 -2 +3 -4 +5 -6 +7
[Nanevsky & Pfenning 2002]	+1 +2 +3 -4 -5 +6 -7
MetaML/Ocaml[2000,2001]	+1 +2 -3 +4 -5 +6 +7
[Davies 1996]	-1 -2 -3 -4 -5 +6 -7
[Davies & Pfenning 1996,2001]	+1 -2 +3 +4 -5 +6 -7

다단계 프로그래밍언어 연구

다단계 프로그래밍언어 연구

- ▶ 일반적인 정적분석은 어떻게?
 - ▶ 다단계 녹이기 + 정적분석 + 분석결과 재구성 [POPL'11
Choi, Aktemur, Yi, Tatsuda]
 - ▶ 다른 방식도 가능?

다단계 프로그래밍언어 연구

- ▶ 일반적인 정적분석은 어떻게?
 - ▶ 다단계 녹이기 + 정적분석 + 분석결과 재구성 [POPL'11
Choi, Aktemur, Yi, Tatsuda]
 - ▶ 다른 방식도 가능?
- ▶ 검증을 위한 프로그램논리_{program logic}는?

다단계 프로그래밍언어 연구

- ▶ 일반적인 정적분석은 어떻게?
 - ▶ 다단계 녹이기 + 정적분석 + 분석결과 재구성 [POPL'11 Choi, Aktemur, Yi, Tatsuda]
 - ▶ 다른 방식도 가능?
- ▶ 검증을 위한 프로그램논리_{program logic}는?
- ▶ 진화프로그래밍의 두 기둥을 언어에 담기:
 - ▶ “system I” 신경망/기계학습 기둥: 상위논리로 커버못하는 문제풀이 진화프로그래밍
 - ▶ “system II” 다단계 프로그래밍 기둥: 상위논리로 커버하는 문제풀이 진화프로그래밍
 - ▶ 예) (specialize power x) ◦ (learn dnn x)