

SNU 프로그래밍언어 특강

(2.3)

이 광근

kwangkeunyi.snu.ac.kr

여러모양타입 polymorphism의 종류

타입에 상관없는 _{parametric} vs 타입에 민감한 _{ad-hoc}

- ▶ 타입에 상관없이 고르게 작동하는 _{parametric polymorphism}
 - ▶ 예) 저울, id, list-length, $g \circ f$ (ftn compose)
 - ▶ “진심인” 여러모양타입
- ▶ 타입에 민감한데 아닌척하는 _{ad-hoc polymorphism, overloading}
 - ▶ 예) $1+2$, $1.2+3.4$, “a”+“b”, true+false
 - ▶ 예) print 1, print “a”, print true
 - ▶ 예) myreading.accel, myavante.accel, starship.accel
 - ▶ “겉으로만” 여러모양타입

여러모양타입처럼 보이는 계산 지원하기

- ▶ 상식: 타입에 따라 다른 계산을 정의하도록

```
print x = case type(x) of int → ... | bool → ...
```

- ▶ 상식+디자인: 타입클래스_{type class}

- ▶ 타입클래스 = 타입모음 + 타입마다 같은 이름의 다른 구현을 담음
- ▶ 타입클래스 사용법_{interface, 접속방안} = 타입인자 + 이름들 타입

```
class interface A a = (add: a→a→a, print: a→string)
```

(클래스 이름 “A”, 타입인자 “a”)

- ▶ 구체적인 타입마다 선언한 것들을 구현

```
class instance A int = (add n m = n+m, print n = ...)
```

- ▶ 따로따로 프로그래밍_{modular pgm'ng}: 외부에선 타입클래스 사용법_{interface, 접속방안}만 알고 프로그래밍

타입클래스 선언과 구현

- ▶ 타입클래스 선언 = 타입언어로 사용법 interface, 접속방안 정의

```
class interface A a = (add: a→a→a, print: a → string)
```

- ▶ 타입클래스를 타입별로 구현하기(타입클래스 식구로 포함시키기)

```
class instance A int =
```

```
    (add n n' = n+n', print n = int2string n)
```

```
class instance A bool =
```

```
    (add b b' = b orelse b', print b = bool2string b)
```

타입클래스 사용

따로따로 프로그래밍 modular pgm'ng 지원

(부품 속구현 변동 \Rightarrow 외부 사용코드 변동)

- ▶ 외부에선 타입클래스 사용법 interface, 접속방안에만 기대서
- ▶ 예)
 - ▶ 사용법([타입](#))

class interface A a = (add: a \rightarrow a \rightarrow a, print: a \rightarrow string)

- ▶ 외부사용

show x = print (add x x) $\forall a \in A. a \rightarrow string$

show 3 ... show false

- ▶ 타입 상관없는 척 ad-hoc polymorphism (show)

- ▶ 제한된 여러모양타입 bounded polymorphism (show)

타입클래스 예: 모나드 monad, 차례차례타입, 계산잇기타입

- ▶ 순서가 핵심인 계산(입출력/메모리사용/예외상황처리) 프로래밍을 위한 타입클래스
 - ▶ 유용: 그런게 없는 –계산순서에 무심한– 언어에서
 - ▶ 덜유용: 그런게 이미 있는 언어에서는
- ▶ 모나드 타입클래스 사용법 interface, 접속방안 ([타입](#))

```
class interface Monad (a monad) =  
(  
    unit: a → a monad,  
    >>=: a monad → (a → a monad) → a monad  
)
```

► maybe monad:

```
class interface Monad (a monad) =  
(  
    unit: a → a monad,  
    >>=: a monad → (a → a monad) → a monad  
)
```

```
class instance Monad (type a monad = Some of a | None) =  
(  
    unit x = Some x,  
    None >>= _ = None  
    Some x >>= f = f x  
)  
div x y = if y = 0 then None else (x / y)  
(* code for (a / b) / c is: *)  
(div a b) >>= fn r1 (div r1 c) >>= fn r2 r2
```

► state monad:

```
class interface Monad (a monad) =  
(  
    unit: a → a monad,  
    >>=: a monad → (a → a monad) → a monad  
)
```

```
class instance Monad (type a monad = mem → a × mem) =  
(  
    unit x = fn m (x,m),  
    f >>= g = fn m (let (v1, m1) = f m in  
                           let (v2, m2) = g v1 m1 in (v2, m2))  
)  
(* sequencing of e1 then e2 with memory m0 *)  
(e1 >>= e2) m0
```

$\exists a.\tau$ 속구현감춘 데이터타입 abstract data type

식 $E \rightarrow \dots$

| $\text{abs } \tau E$ 만들기

| $\text{adt } x E E$ 사용하기

$$\frac{\Gamma \vdash E : \{\tau/a\}\tau'}{\Gamma \vdash \text{abs } \tau E : \exists a.\tau'}$$

$$\frac{\Gamma \vdash E_1 : \exists a.\tau \quad \Gamma + a + x : \tau \vdash E_2 : \tau'}{\Gamma \vdash \text{adt } x E_1 E_2 : \tau'}$$

abs/adt, package/open, pack/unpack, pack/open, pack/letpack, ...

예)

adt counter

$(\text{abs } \text{int } (\text{new:int} = 0, \text{inc } x:\text{int} = x+1, \text{check } x:\text{int} = x < 10))$

$\text{counter}.\text{check}(\text{counter}.\text{inc}(\text{counter}.\text{new}))$

돌아보기: 타입의 효용 (1/2)

타입 τ \rightarrow ι | a | $\tau \rightarrow \tau$ | $\tau \times \tau$ | $\tau + \tau$
| $\mu a. \tau$ | $\forall a. \tau$ | $\forall a \in A. \tau$ | $\exists a. \tau$ | \dots

- ▶ 프로그래밍언어를 이해하는/디자인하는 틀
 - ▶ 언어 구성자 construct = 특정 타입의 값을 만들고 사용하는 방법
 - ▶ 언어 구성자 디자인 가이드 = 타입으로 따지는 의미가 논리증명 규칙과 대응하는지 여부
- ▶ 프로그래밍언어 실행전의미 static semantics 의 어휘 (의미공간 semantic domain)

$\Gamma \vdash E : \tau$

돌아보기: 타입의 효용 (2/2)

타입 τ \rightarrow ι | a | $\tau \rightarrow \tau$ | $\tau \times \tau$ | $\tau + \tau$
| $\mu a. \tau$ | $\forall a. \tau$ | $\forall a \in A. \tau$ | $\exists a. \tau$ | ...

- ▶ 프로그램 실행전 검산기술의 단서: 안전한 타입유추_{sound type inference} 알고리즘

$$\mathcal{M}(\Gamma, E, \alpha)$$

- ▶ 따로따로 프로그래밍_{modular pgm'ng}의 기둥: 속구현 감춘, 사용법_{interface} 서술언어

class interface A a = (add: a \rightarrow a \rightarrow a, print: a \rightarrow string)

커리-하워드 대응 curry-howard correspondence

프로그램과 증명은 동전의 양면

$$\begin{array}{ccc} \text{프로그램체계} & \equiv & \text{논리체계} \\ \text{프로그램} & \xleftrightarrow{\text{거울}} & \text{증명} \\ \text{타입} & \xleftrightarrow{\text{거울}} & \text{명제} \end{array}$$

- ▶ 프로그램 $\stackrel{\text{def}}{=}$ 타입잡고 짜는 값중심언어 applicative language 식
- ▶ 증명 $\stackrel{\text{def}}{=}$ 각잡고 하는 증명 formal proof
 - ▶ 정해진+기계적인 증명규칙 proof rule 만 사용:
논리추론의 징검다리
 - ▶ 예) 직관논리 intuitionistic logic, constructive logic,
고전논리 classical logic

- “논리적인 비약없이 새로운 사실을 확인해가는 과정이다.” ↔ 공짜없이 새로운 데이터를 만들어가는 과정이다.
- “사실을 기반으로 해서 새로운 사실들을 만들어 간다.” ↔ 이미 만든 데이터를 가지고 새로운 데이터들을 만들어 간다.
- “만들어가는 과정은 논리적으로 누구나 수긍하는 추론의 징검다리만을 밟고 가는 과정만 있다.” ↔ 새 데이터를 만드는 과정은 사용하는 프로그래밍 언어에서 제공하는 프로그램 조립방식만을 써서 만든다.

직관논리 intuitionistic/constructive propositional logic

논리식 $f \rightarrow T \mid F \mid f \wedge f \mid f \vee f \mid f \Rightarrow f$

증명규칙 $\Gamma \vdash f$ ($\Gamma \subseteq \text{논리식}, \llbracket \wedge \Gamma \Rightarrow f \rrbracket = \text{true인}$)

$$\frac{}{\Gamma \vdash T} \quad \frac{}{\Gamma \vdash f} \quad f \in \Gamma$$

$$\frac{\Gamma \vdash F}{\Gamma \vdash f}$$

$$\frac{\Gamma \vdash f_1 \quad \Gamma \vdash f_2}{\Gamma \vdash f_1 \wedge f_2}$$

$$\frac{\Gamma \vdash f_1 \wedge f_2}{\Gamma \vdash f_1}$$

$$\frac{\Gamma \vdash f_1}{\Gamma \vdash f_1 \vee f_2}$$

$$\frac{\Gamma \vdash f_1 \vee f_2 \quad \Gamma \cup \{f_1\} \vdash f_3 \quad \Gamma \cup \{f_2\} \vdash f_3}{\Gamma \vdash f_3}$$

$$\frac{\Gamma \cup \{f_1\} \vdash f_2}{\Gamma \vdash f_1 \Rightarrow f_2}$$

$$\frac{\Gamma \vdash f_1 \Rightarrow f_2 \quad \Gamma \vdash f_1}{\Gamma \vdash f_2}$$

증명: 증명나무 proof tree

$$\Gamma \stackrel{\text{let}}{=} \{(A \Rightarrow B) \wedge (A \Rightarrow C), A\},$$

$$\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\Gamma \vdash (A \Rightarrow B) \wedge (A \Rightarrow C)}{\Gamma \vdash A \Rightarrow B} \quad \frac{\Gamma \vdash A}{\Gamma \vdash A}}{\vdots} \quad \frac{\Gamma \vdash A \Rightarrow C}{\Gamma \vdash C}}{\Gamma \vdash A}}{\Gamma \vdash B \wedge C} \quad \frac{\Gamma \vdash B \wedge C}{\Gamma \setminus \{A\} \vdash A \Rightarrow (B \wedge C)}}{\vdash (A \Rightarrow B) \wedge (A \Rightarrow C) \Rightarrow (A \Rightarrow (B \wedge C))}$$

커리-하워드 대응 curry-howard correspondence |

식 $E \rightarrow () \mid x \mid \text{fn } x E \mid E E$
| $(E, E) \mid E.1 \mid E.r$
| $\text{inl } E \mid \text{inr } E \mid \text{case } E (\text{inl } x E) (\text{inr } x E)$

타입 $\tau \rightarrow \iota \mid \tau \rightarrow \tau \mid \tau \times \tau \mid \tau + \tau$

- ▶ 직관논리 intuitionistic logic 시스템과
커리-하워드 대응 curry-howard correspondence:

$$\Gamma \vdash E : \tau \iff |\Gamma| \vdash |\tau|$$

- ▶ $\vdash E : \tau$ 인 프로그램 E 는 곧, $\vdash |\tau|$ 의 증명나무

참고) "Proofs are Programs: 19th Century Logic and 21st Century Computing", P. Wadler. "Lectures on the Curry-Howard Isomorphism", M. Sørensen and P. Urzyczyn

$$|\Gamma| = \{|\tau| \mid x : \tau \in \Gamma\}$$

$$|\iota| = T$$

$$|\tau \rightarrow \tau'| = |\tau| \Rightarrow |\tau'|$$

$$|\tau \times \tau'| = |\tau| \wedge |\tau'|$$

$$|\tau + \tau'| = |\tau| \vee |\tau'|$$

고전논리

classical propositional logic

논리식 $f \rightarrow T \mid F \mid f \wedge f \mid f \vee f \mid f \Rightarrow f$
| $\neg f$ ($f \Rightarrow F$ 의 설정)

증명규칙 $\Gamma \vdash f$ ($\Gamma \subseteq \text{논리식}, \llbracket \wedge \Gamma \Rightarrow f \rrbracket = \text{true인}$)

$$\frac{}{\Gamma \vdash T} \quad \frac{}{\Gamma \vdash f} \quad f \in \Gamma$$

$$\frac{\Gamma \vdash \neg \neg f}{\Gamma \vdash f}$$

$$\frac{\Gamma \vdash f_1 \quad \Gamma \vdash f_2}{\Gamma \vdash f_1 \wedge f_2}$$

$$\frac{\Gamma \vdash f_1 \wedge f_2}{\Gamma \vdash f_1}$$

$$\frac{\Gamma \vdash f_1}{\Gamma \vdash f_1 \vee f_2}$$

$$\frac{\Gamma \vdash f_1 \vee f_2 \quad \Gamma \cup \{f_1\} \vdash f_3 \quad \Gamma \cup \{f_2\} \vdash f_3}{\Gamma \vdash f_3}$$

$$\frac{\Gamma \cup \{f_1\} \vdash f_2}{\Gamma \vdash f_1 \Rightarrow f_2}$$

$$\frac{\Gamma \vdash f_1 \Rightarrow f_2 \quad \Gamma \vdash f_1}{\Gamma \vdash f_2}$$

$$\frac{\Gamma \vdash \neg \neg f}{\Gamma \vdash f}$$

하나면 아래 규칙들 불필요:

$$\frac{\Gamma \vdash F}{\Gamma \vdash f}$$

$$\frac{\Gamma \cup \{f\} \vdash F}{\Gamma \vdash \neg f}$$

$$\frac{\Gamma \vdash f \quad \Gamma \vdash \neg f}{\Gamma \vdash F}$$

왜) $\neg f \stackrel{\text{def}}{=} (f \Rightarrow F)$ 이고,

$$\frac{\frac{\frac{\Gamma \vdash F}{\Gamma \cup \{\neg f\} \vdash F}}{\Gamma \vdash \neg \neg f}}{\Gamma \vdash f}$$

참고) $\vdash f \vee \neg f$ (모아니면도 excluded middle) 증명가능, 직관논리에서는 불가능.

$$\frac{\Gamma \vdash \neg\neg f}{\Gamma \vdash f} \text{ 대신, 아래 두개로 대체가능:}$$

$$\frac{\Gamma \vdash F}{\Gamma \vdash f} \quad \frac{\Gamma \cup \{f \Rightarrow F\} \vdash f}{\Gamma \vdash f}$$

왜)

$$\frac{\frac{\frac{\Gamma \vdash \neg\neg f}{\Gamma \vdash f \Rightarrow F \Rightarrow F} \quad \frac{\Gamma \cup \{f \Rightarrow F\} \vdash f \Rightarrow F \Rightarrow F}{\Gamma \cup \{f \Rightarrow F\} \vdash f \Rightarrow F}}{\frac{\Gamma \cup \{f \Rightarrow F\} \vdash F}{\frac{\Gamma \cup \{f \Rightarrow F\} \vdash f}{\Gamma \vdash f}}}}{\Gamma \vdash f}$$

커리-하워드 대응 curry-howard correspondence II

식 $E \rightarrow \dots$
| catch $x E$ | throw $x E$

타입 $\tau \rightarrow \iota$ | $\tau \rightarrow \tau$ | $\tau \times \tau$ | $\tau + \tau$

- ▶ 고전논리_{classical logic} 시스템과
커리-하워드 대응_{curry-howard correspondence}:

$$\Gamma \vdash E : \tau \iff |\Gamma| \vdash |\tau|$$

- ▶

$$\frac{\Gamma + x : \tau \rightarrow \tau' \vdash E : \tau'}{\Gamma \vdash \text{catch } x E : \tau} \xrightarrow{\text{거울}} \frac{\Gamma \vdash \neg\neg A}{\Gamma \vdash A}$$
$$\frac{\Gamma(x) = \tau \rightarrow \tau' \quad \Gamma \vdash E : \tau}{\Gamma \vdash \text{throw } x E : \tau''} \xrightarrow{\text{거울}} \frac{\Gamma \vdash F}{\Gamma \vdash A}$$

- ▶ $\vdash E : \tau$ 인 프로그램 E 는 곧, $\vdash |\tau|$ 의 증명나무

다시: 어느 디자인이 “좋은가”? (“맞을까”?)

$$C[\mathbf{catch}\ x\ E] \rightarrow C[\{\lambda v. C[v]/x\}E]$$

vs

$$C[\mathbf{catch}\ x\ E] \rightarrow \{\lambda v. C[v]/x\}E$$

- ▶ 두번째 디자인:

$$\frac{\Gamma + x : \tau \rightarrow \tau' \vdash E : \tau'}{\Gamma \vdash \mathbf{catch}\ x\ E : \tau} \xleftrightarrow{\text{거울}} \frac{\Gamma \vdash \neg\neg A}{\Gamma \vdash A}$$

- ▶ 첫번째 디자인:

$$\frac{\Gamma + x : \tau \rightarrow \tau' \vdash E : \tau}{\Gamma \vdash \mathbf{catch}\ x\ E : \tau} \xleftrightarrow{\text{거울}} \frac{\Gamma \cup \{A \Rightarrow F\} \vdash A}{\Gamma \vdash A}$$

커리-하워드 대응 curry-howard correspondence

$\vdash E : \tau$

이면

- ▶ 프로그램 E 는, 증명

$$\frac{\nabla}{\vdash |\tau|}$$

를 표현

- ▶ τ 는 증명한 명제 $|\tau|$

따라서,

- ▶ 증명하기 = 프로그램짜기
- ▶ 증명이 맞는지 검사하기 = 프로그램 탑입 검사하기
- ▶ 증명한 명제 = 프로그램의 탑입

값에기댄 타입 dependent type: 쓰임새

- ▶ 증명도우미 시스템 proof-assistant system, 증명중심 프로그래밍 proof-oriented pgm'ng에서
- ▶ 증명대상인 명제가 타입이 값(계산식)도 품을 수 있어야
 - ▶ $\text{inc} : \forall n \in \mathbb{Z}. \text{int}(n) \rightarrow \text{int}(n + 1)$
 inc 프로그램
= 증명[정수 n 이 있다고하자. 그러면 정수 $n + 1$ 을 만들수있다]
 - ▶ $\text{mul} : \forall m, n, l \in \mathbb{N}. \text{mat}(m, n) \rightarrow \text{mat}(n, l) \rightarrow \text{mat}(m, l)$
 mul 프로그램
= 증명[$m \times n, n \times l$ 행렬이 있으면 $m \times l$ 행렬을 만들수있다]
 - ▶ $\text{sort} : \forall n \in \mathbb{N}. \text{i:int array}(n) \rightarrow \text{o:int array}(n) \times \text{sorted}(\text{o}) \times \text{permute}(\text{i}, \text{o})$
 sort 프로그램
= 증명[크기 n 인 정수열이 있으면 정렬된 결과를 만들수 있다]

값에기댄 타입_{dependent type}의 완결판

$$\text{CoC}_{\text{calculus of constructions}} \stackrel{\text{def}}{=} \lambda \times \omega \times F \times \Pi$$

- ▶ 하나된 계산세계: 값/타입 구분없이 계산 대상/결과
- ▶ {값, 타입}이 {값, 타입}계산에
- ▶ 증명도우미_{proof assistant} 시스템의 핵
 - * 람다큐브_{lambda cube}  (값과 타입을 섞는 8가지)

▶ 원점: 값이 값계산에 λ

▶ x축: 타입이 타입계산에 ω

▶ y축: 타입이 값계산에 F

▶ z축: 값이 타입계산에 Π

참고) "Lambda Calculi with Types", H. Barendregt, in *Handbook of Logic in*

Computer Science, Vol.II, 1992. "The calculus of constructions", T. Coquand and G.

Huet, 1986, 1988.

구분: 값, 타입, 타입의ⁱ타입

⋮

Type₂, ⋯

Type₁, Type₁ → Type₁, ⋯

nat, bool, nat → bool, nat × bool, nat + bool

∀a.a → nat, ∃a.a × nat, μa.nat + a, λa.a list, ⋯

1, 2, true, (1, false), Leaf 8

λx.x, λx.λy.x + y, [1, 2], ⋯

구분: 값, 타입, 타입의ⁱ타입

□

Type, Type → Type, ...

nat, bool, nat → bool, nat × bool, nat + bool

$\forall a. a \rightarrow \text{nat}$, $\exists a. a \times \text{nat}$, $\mu a. \text{nat} + a$, $\lambda a. a \text{ list}$, ...

1, 2, true, (1, false), Leaf 8

$\lambda x. x$, $\lambda x. \lambda y. x + y$, [1, 2], ...

하나로: 값, 타입, 타입의ⁱ타입

□

Type, Type \rightarrow Type, ...

nat, bool, nat \rightarrow bool, nat \times bool, nat + bool

$\forall x:A.x \rightarrow \text{nat}$, $\exists x:A.x \times \text{nat}$, $\lambda x:A.x \text{ list}$, ...

1, 2, true, (1, false), Leaf 8

$\lambda x:A.x$, $\lambda x:A.\lambda y:B.x + y$, [1, 2], ...

하나로: 값, 탑, 탑의ⁱ 탑

1

Type, Type → Type, . . .

nat, bool, nat \rightarrow bool, nat \times bool, nat + bool

$\forall x:A.x \rightarrow \text{nat}$, $\exists x:A.x \times \text{nat}$, $\lambda x:A.x \text{ list}$, ...

1, 2, true, (1, false), Leaf 8

$$\lambda x:A.x, \quad \lambda x:A.\lambda y:B.x + y, \quad [1, 2], \quad \dots$$

표기법

CoC calculus of constructions: 하나된 계산법

값식_{value term} 타입식_{type term} 구분없이 E

식	E	\rightarrow	n nat	기본값 기본타입
			$\Pi x:E.E$ Type \square	타입 타입의 ⁺ 타입
			x	값타입 변수
			$\lambda x:E.E$	값타입 함수
			$E E$	값타입 적용

제약사항:

- * $(\Pi \mid \lambda)x:E.E'$ 에서 $x \notin E$
- * 묶이 이름은 모두 고유함 $(x \cdots \lambda y \cdots \Pi z \cdots)$

식 중에서 타입식_{type term}은 A, B 로

CoC 식의 예

- ▶ 값으로 값

$$\lambda x:\text{nat}.x : \Pi x:\text{nat}.\text{nat}$$

- ▶ 타입으로 값

$$\lambda a:\text{Type}.\lambda x:a.x : \Pi a:\text{Type}.\Pi x:a.a$$

- ▶ 타입으로 타입

$$\lambda a:\text{Type}.a \text{ list} : \Pi a:\text{Type}.\text{Type}$$

- ▶ 값으로 타입

$$\lambda n:\text{nat}.\text{int list}(n) : \Pi n:\text{nat}.\text{Type}$$

- ▶ 값계산

$$(\lambda a:\text{Type}.\lambda x:a.x) \text{ nat } 3 \rightarrow^* 3$$

- ▶ 타입계산

$$(\lambda a:\text{Type}.\lambda n:\text{nat}.a \text{ list}(n+1)) \text{ int } 3 \rightarrow^* \text{ int list}(4)$$

► inc :

$$\Pi n:\text{nat}.\Pi x:\text{nat}(n).\text{nat}(n + 1)$$
$$\equiv, \forall n \in \mathbb{N}.\text{nat}(n) \rightarrow \text{nat}(n + 1)$$

► mul :

$$\Pi m, n, l:\text{nat}.\Pi x:\text{mat}(m, n).\Pi y:\text{mat}(n, l).\text{mat}(m, l)$$
$$\equiv, \forall m, n, l \in \mathbb{N}.\text{mat}(m, n) \rightarrow \text{mat}(n, l) \rightarrow \text{mat}(m, l)$$

► cons :

$$\Pi n \in \text{nat}.\Pi x:\text{int}.\Pi l:\text{int list}(n).\text{int list}(n + 1)$$
$$\equiv, \forall n \in \mathbb{N}.\text{int} \rightarrow \text{int list}(n) \rightarrow \text{int list}(n + 1)$$

- ▶ sort :

$$\Pi n:\text{nat}.\Pi x:\text{array}(n).\text{sorted-array}(x)$$
$$\equiv, \forall n \in \mathbb{N}.x:\text{array}(n) \rightarrow \text{sorted-array}(x)$$

- ▶ sort :

$$\Pi n:\text{nat}.\Pi x:\text{array}(n).\Sigma y:\text{array}(n).\text{permuted-sorted}(x, y)$$
$$\equiv,$$
$$\forall n \in \mathbb{N}.x:\text{array}(n) \rightarrow (y:\text{array}(n) \wedge \text{permuted-sorted}(x, y))$$

- ▶ sort :

$$\Pi n:\text{nat}.\Pi x:\text{array}(n).\Sigma y:\text{array}(n).\Sigma z:\text{sorted}(y).\text{permuted}(x, y)$$
$$\equiv, \forall n \in \mathbb{N}.x:\text{array}(n) \rightarrow$$
$$(y:\text{array}(n) \wedge \text{sorted}(y) \wedge \text{permuted}(x, y))$$

CoC calculus of constructions: 하나된 계산법

값식_{value term} 타입식_{type term} 구분없이 E

식	E	\rightarrow	n nat	기본값 기본타입
			$\Pi x:E.E$ Type \square	타입 타입의 ⁺ 타입
			x	값타입 변수
			$\lambda x:E.E$	값타입 함수
			$E E$	값타입 적용

제약사항:

- * $(\Pi \mid \lambda)x:E.E'$ 에서 $x \notin E$
- * 묶이 이름은 모두 고유함 $(x \cdots \lambda y \cdots \Pi z \cdots)$

식 중에서 타입식_{type term}은 A, B 로

CoC 실행전의 미 static semantics, type rules $\Gamma \vdash E : A$

$\Gamma \in \text{Var} \xrightarrow{\text{fin}} \text{TypeTerm}$

$s \in \{\text{Type}, \square\}$

$$\overline{\Gamma \vdash n : \text{nat}}$$

$$\overline{\Gamma \vdash \text{nat} : \text{Type}}$$

$$\overline{\Gamma \vdash \text{Type} : \square}$$

$$\frac{\Gamma \vdash A : s \quad \Gamma + x:A \vdash B : s'}{\Gamma \vdash \Pi x:A.B : s'}$$

$$\frac{x:A \in \Gamma}{\Gamma \vdash x : A}$$

$$\frac{\Gamma + x:A \vdash E : B \quad \Gamma \vdash \Pi x:A.B : s}{\Gamma \vdash \lambda x:A.E : \Pi x:A.B}$$

$$\frac{\Gamma \vdash E_1 : \Pi x:A.B \quad \Gamma \vdash E_2 : A}{\Gamma \vdash E_1 E_2 : \{E_2/x\}B}$$

$$\frac{\Gamma \vdash E : A \quad \Gamma \vdash B : s \quad A =_{\beta} B}{\Gamma \vdash E : B}$$

바꿔치기 $\text{substitution } \{E'/x\}E$

$$\begin{aligned} Sn \mid S\text{nat} \mid S\text{Type} &= n \mid \text{nat} \mid \text{Type} \\ Sx &= \begin{cases} E & \text{if } E/x \in S \\ x & \text{if } E/x \notin S \end{cases} \\ S(\Pi x:E.E') &= \Pi x:(SE).(SE') \quad (x \notin S) \\ S(\lambda x:E.E') &= \lambda x:(SE).(SE') \quad (x \notin S) \\ S(E_1E_2) &= (SE_1)(SE_2) \end{aligned}$$

- ▶ 타입시스템은 안전함 type safety
 - ▶ 타입갖춘 식은 항상 끝나고 $\text{strong normalization}$
 - ▶ 타입이 유지됨 type preservation

CoC 실행의미 dynamic semantics $E \rightarrow E'$

$$\overline{(\lambda x:A.E) E'} \rightarrow \{E'/x\}E$$

$$\frac{E_1 \rightarrow E'_1}{E_1 E_2 \rightarrow E'_1 E_2}$$

$$\frac{E_2 \rightarrow E'_2}{E_1 E_2 \rightarrow E_1 E'_2}$$

$$\frac{A \rightarrow A'}{\Pi x:A.E \rightarrow \Pi x:A'.E}$$

$$\frac{E \rightarrow E'}{\Pi x:A.E \rightarrow \Pi x:A.E'}$$

계산은

- ▶ 베타계산 β -reduction 뿐이고
- ▶ 순서 상관없이 만나게 됨 confluence

CoC 쓰임새: 증명도우미 proof assistant 시스템의 실현

커리-하워드 대응 curry-howard correspondence 과
값에기댄 타입 dependent type 덕에

- | | | |
|---------------|---|----------|
| CoC의 풍부한 타입 | = | 풍부한 명제 |
| 그 타입의 CoC 식 | = | 그 명제의 증명 |
| 그 CoC 식의 타입검사 | = | 그 증명의 검산 |

CoC 타입으로 논리명제를 표현

- ▶ 성질 P = 어떤 집합 X 의 원소들에 대한 명제
CoC에서 P 는 아래 타입의 이름

$$P : X \rightarrow \text{Type}$$

- ▶ 따라서,

명제	CoC 타입
$\forall x \in X. P(x)$	$\Pi x : X. P(x)$

커리-하워드 대응 curry-howard correspondence

CoC $\xleftarrow{\text{거울}}$ 명제논리 predicate logic, 술어논리, 성질논리, 모든어떤논리

CoC타입규칙 논리증명규칙

$$\frac{\Gamma + x:X \vdash P(x)}{\Gamma \vdash \forall x:X.P(x)}$$

$$\frac{\Gamma \vdash \forall x:X.P(x) \quad \Gamma \vdash t : X}{\Gamma \vdash P(t)}$$

주의) 정확한 양방향 대응은 아님 (회색 $\xleftarrow{\text{거울}}$ 인 이유). \leftarrow 는 사실이지만 \rightarrow 는 아님.
예를들어, CoC 식에서 $\Pi a:\text{Type}$ 의 a 는 자기 타입을 포함한_{impredicative} 모든 타입에
걸치지만, 명제논리에서 $\forall a$ 의 a 는 하위 공간에만_{predicative} 걸침.

커리-하워드 대응 curry-howard correspondence

CoC $\xleftarrow{\text{거울}}$ 명제논리 predicate logic, 술어논리, 성질논리, 모든어떤논리

CoC타입규칙

$$\frac{\Gamma + x:A \vdash E : B \quad \Gamma \vdash \Pi x:A.B : s}{\Gamma \vdash \lambda x:A.E : \Pi x:A.B}$$

논리증명규칙

$$\frac{\Gamma + x:X \vdash P(x)}{\Gamma \vdash \forall x:X.P(x)}$$

$$\frac{\Gamma \vdash E_1 : \Pi x:A.B \quad \Gamma \vdash E_2 : A}{\Gamma \vdash E_1 E_2 : \{E_2/x\}B}$$

$$\frac{\Gamma \vdash \forall x:X.P(x) \quad \Gamma \vdash t : X}{\Gamma \vdash P(t)}$$

주의) 정확한 양방향 대응은 아님 (회색 $\xleftarrow{\text{거울}}$ 인 이유). \leftarrow 은 사실이지만 \rightarrow 은 아님.

예를들어, CoC 식에서 $\Pi a:\text{Type}$ 의 a 는 자기 타입을 포함한 impredicative 모든 타입에 걸치지만, 명제논리에서 $\forall a$ 의 a 는 하위 공간에만 predicative 걸침.

커리-하워드 대응 curry-howard correspondence

CoC $\xleftarrow{\text{거울}}$ 명제논리 predicate logic, 술어논리, 성질논리, 모든어떤논리

CoC타입규칙 논리증명규칙

$$\frac{\Gamma + x:A \vdash E : P(x) \quad \Gamma \vdash \Pi x:A.P(x) : s}{\Gamma \vdash \lambda x:A.E : \Pi x:A.P(x)}$$

$$\frac{\Gamma + x:X \vdash P(x)}{\Gamma \vdash \forall x:X.P(x)}$$

$$\frac{\Gamma \vdash E_1 : \Pi x:A.P(x) \quad \Gamma \vdash E_2 : A}{\Gamma \vdash E_1 E_2 : P(E_2)}$$

$$\frac{\Gamma \vdash \forall x:X.P(x) \quad \Gamma \vdash t : X}{\Gamma \vdash P(t)}$$

주의) 정확한 양방향 대응은 아님 (회색 $\xleftarrow{\text{거울}}$ 인 이유). \leftarrow 는 사실이지만 \rightarrow 는 아님.

예를 들어, CoC 식에서 $\Pi a:\text{Type}$ 의 a 는 자기 타입을 포함한 impredicative 모든 타입에 걸치지만, 명제논리에서 $\forall a$ 의 a 는 하위 공간에만 predicative 걸침.

CoC 식으로 명제증명을 표현

- ▶ 명제 $(\forall x:X. \forall y:X. P x y) \Rightarrow (\forall x:X. P x x)$ 는
CoC 탑입으로 $(\Pi x:X. \Pi y:X. P x y) \rightarrow (\Pi z:X. P z z)$
- ▶ 위 명제의 증명은

∇ (칠판)

이고, CoC 식으로는

$$(\lambda k:(\Pi x:X. \Pi y:X. P x y). \lambda z:X. k z z) \stackrel{\text{let}}{=} E$$

이다. 왜냐면,

$$X:\text{Type}, P:X \rightarrow X \rightarrow \text{Type}$$

\vdash

$$E : (\Pi x:X. \Pi y:X. P x y) \rightarrow (\Pi z:X. P z z)$$