

SNU 프로그래밍언어 특강

(2.3)

이 광근

kwangkeunyi.snu.ac.kr

여러모양타입 polymorphism의 종류

타입에 상관없는 parametric vs 타입에 민감한 ad-hoc

- ▶ 타입에 상관없이 고르게 작동하는 parametric polymorphism
 - ▶ 예) 저울, id, list-length, $g \circ f$ (fn compose)
 - ▶ “진심인” 여러모양타입
- ▶ 타입에 민감한데 아닌척하는 ad-hoc polymorphism, overloading
 - ▶ 예) $1+2$, $1.2+3.4$, “a”+“b”, true+false
 - ▶ 예) print 1, print “a”, print true
 - ▶ 예) myreading.accel, myavante.accel, starship.accel
 - ▶ “겉으로만” 여러모양타입

여러모양타입처럼 보이는 계산 지원하기

- ▶ 상식: 타입에 따라 다른 계산을 정의하도록

`print x = case type(x) of int → ... | bool → ...`

- ▶ 상식+디자인: 타입클래스_{type class}

- ▶ 타입클래스 = 타입모음 + 타입마다 같은 이름의 다른 구현을 담음
- ▶ 타입클래스 사용법_{interface, 접속방안} = 타입인자 + 이름들
타입

`class interface A a = (add: a→a→a, print: a→string)`

(클래스 이름 “A”, 타입인자 “a”)

- ▶ 구체적인 타입마다 선언한 것들을 구현

`class instance A int = (add n m = n+m, print n = ...)`

- ▶ 따로따로 프로그래밍_{modular pgm'ng}: 외부에선 타입클래스
사용법_{interface, 접속방안}만 알고 프로그래밍

타입클래스 선언과 구현

- ▶ 타입클래스 선언 = 타입언어로 사용법_{interface, 접속방안} 정의

```
class interface A a = (add: a → a → a, print: a → string)
```

- ▶ 타입클래스를 타입별로 구현하기(타입클래스 식구로 포함시키기)

```
class instance A int =
```

```
  (add n n' = n+n', print n = int2string n)
```

```
class instance A bool =
```

```
  (add b b' = b orelse b', print b = bool2string b)
```

타입클래스 사용

따로따로 프로그래밍 modular pgm'ng 지원

(부품 속구현 변동 \nRightarrow 외부 사용코드 변동)

▶ 외부에선 타입클래스 사용법 interface, 접속방안에만 기대서

▶ 예)

▶ 사용법(타입)

class interface A a = (add: $a \rightarrow a \rightarrow a$, print: $a \rightarrow \text{string}$)

▶ 외부사용

show x = print (add x x) : $\forall a \in A. a \rightarrow \text{string}$

show 3 ... show false

▶ 타입 상관없는척 ad-hoc polymorphism(show)

▶ 제한된 여러모양타입 bounded polymorphism(show)

타입클래스 예: 모나드_{monad}, 차례차례타입, 계산잇기타입

- ▶ 순서가 핵심인 계산(입출력/메모리사용/예외상황처리) 프래밍을 위한 타입클래스
 - ▶ 유용: 그런게 없는 -계산순서에 무심한- 언어에서
 - ▶ 덜유용: 그런게 이미 있는 언어에서는
- ▶ 모나드 타입클래스 사용법_{interface, 접속방안} (타입)

```
class interface Monad (a monad) =  
(  
    unit: a → a monad,  
    >>=: a monad → (a → a monad) → a monad  
)
```

► maybe monad:

```
class interface Monad (a monad) =
```

```
(  
    unit: a → a monad,  
    >>=: a monad → (a → a monad) → a monad  
)
```

```
class instance Monad (type a monad = Some of a | None) =
```

```
(  
    unit x = Some x,  
    None >>= _ = None  
    Some x >>= f = f x  
)
```

```
div x y = if y = 0 then None else (x / y)
```

```
(* code for (a / b) / c is: *)
```

```
(div a b) >>= fn r1 (div r1 c) >>= fn r2 r2
```

► state monad:

```
class interface Monad (a monad) =  
(  
    unit: a → a monad,  
    >>=: a monad → (a → a monad) → a monad  
)
```

```
class instance Monad (type a monad = mem → a × mem) =  
(  
    unit x = fn m (x,m),  
    f >>= g = fn m (let (v1, m1) = f m in  
                     let (v2, m2) = g v1 m1 in (v2, m2))  
)  
(* sequencing of e1 then e2 with memory m0 *)  
(e1 >>= e2) m0
```


$\exists a.\tau$ 속구현감춘 데이터타입 abstract data type

식 $E \rightarrow \dots$

- | $\text{abs } \tau E$ 만들기
- | $\text{adt } x E E$ 사용하기

$$\frac{\Gamma \vdash E : \{\tau/a\}\tau'}{\Gamma \vdash \text{abs } \tau E : \exists a.\tau'}$$

$$\frac{\Gamma \vdash E_1 : \exists a.\tau \quad \Gamma + a + x : \tau \vdash E_2 : \tau'}{\Gamma \vdash \text{adt } x E_1 E_2 : \tau'}$$

abs/adt, package/open, pack/unpack, pack/open, pack/letpack, ...

예)

```
adt counter
  (abs int (new:int = 0, inc x:int = x+1, check x:int=x<10))
  counter.check(counter.inc(counter.new))
```

돌아보기: 타입의 효용 (1/2)

타입 $\tau \rightarrow \iota \mid a \mid \tau \rightarrow \tau \mid \tau \times \tau \mid \tau + \tau$
 $\mid \mu a. \tau \mid \forall a. \tau \mid \forall a \in A. \tau \mid \exists a. \tau \mid \dots$

- ▶ 프로그래밍언어를 이해하는/디자인하는 틀
 - ▶ 언어 구성자_{construct} = 특정 타입의 값을 만들고 사용하는 방법
 - ▶ 언어 구성자 디자인 가이드 = 타입으로 따지는 의미가 논리증명 규칙과 대응하는지 여부
- ▶ 프로그래밍언어 실행전의미_{static semantics}의 어휘 (의미공간_{semantic domain})

$\Gamma \vdash E : \tau$

돌아보기: 타입의 효용 (2/2)

타입 $\tau \rightarrow \iota \mid a \mid \tau \rightarrow \tau \mid \tau \times \tau \mid \tau + \tau$
 $\mid \mu a. \tau \mid \forall a. \tau \mid \forall a \in A. \tau \mid \exists a. \tau \mid \dots$

- ▶ 프로그램 실행전 검산기술의 단서: 안전한
타입유추_{sound type inference} 알고리즘

$$\mathcal{M}(\Gamma, E, \alpha)$$

- ▶ 따로따로 프로그래밍_{modular pgm'ng}의 기둥: 속구현 감춘,
사용법_{interface} 서술언어

class interface A a = (add: a→a→a, print: a→string)

커리-하워드 대응 curry-howard correspondence

프로그램과 증명은 동전의 양면

$$\begin{array}{ccc} \text{프로그램체계} & \equiv & \text{논리체계} \\ \text{프로그램} & \xleftrightarrow{\text{거울}} & \text{증명} \\ \text{타입} & \xleftrightarrow{\text{거울}} & \text{명제} \end{array}$$

- ▶ 프로그램 $\stackrel{\text{def}}{=}$ 타입잡고 짜는 값중심언어 applicative language 식
- ▶ 증명 $\stackrel{\text{def}}{=}$ 각잡고 하는 증명 formal proof
 - ▶ 정해진+기계적인 증명규칙 proof rule 만 사용:
논리추론의 징검다리
 - ▶ 예) 직관논리 intuitionistic logic, constructive logic,
고전논리 classical logic

“논리적인 비약없이 새로운
사실을 확인해가는 과정이다.”

↔

공짜없이 새로운 데이터를
만들어가는 과정이다.

“사실을 기반으로 해서 새로운
사실들을 만들어 간다.”

↔

이미 만든 데이터를 가지고
새로운 데이터들을 만들어 간다.

“만들어가는 과정은 논리적으로
누구나 수궁하는 추론의
징검다리만을 밟고 가는 과정만
있다.”

↔

새 데이터를 만드는 과정은
사용하는 프로그래밍 언어에서
제공하는 프로그램 조립방식만을
써서 만든다.

직관논리 intuitionistic/constructive propositional logic

논리식 $f \rightarrow T \mid F \mid f \wedge f \mid f \vee f \mid f \Rightarrow f$

증명규칙 $\Gamma \vdash f$ ($\Gamma \subseteq$ 논리식, $\llbracket \wedge \Gamma \Rightarrow f \rrbracket = \text{true}$ 인)

$$\overline{\Gamma \vdash T} \quad \overline{\Gamma \vdash f} \quad f \in \Gamma \qquad \frac{\Gamma \vdash F}{\Gamma \vdash f}$$

$$\frac{\Gamma \vdash f_1 \quad \Gamma \vdash f_2}{\Gamma \vdash f_1 \wedge f_2}$$

$$\frac{\Gamma \vdash f_1 \wedge f_2}{\Gamma \vdash f_1}$$

$$\frac{\Gamma \vdash f_1}{\Gamma \vdash f_1 \vee f_2}$$

$$\frac{\Gamma \vdash f_1 \vee f_2 \quad \Gamma \cup \{f_1\} \vdash f_3 \quad \Gamma \cup \{f_2\} \vdash f_3}{\Gamma \vdash f_3}$$

$$\frac{\Gamma \cup \{f_1\} \vdash f_2}{\Gamma \vdash f_1 \Rightarrow f_2}$$

$$\frac{\Gamma \vdash f_1 \Rightarrow f_2 \quad \Gamma \vdash f_1}{\Gamma \vdash f_2}$$

증명: 증명나무_{proof tree}

$$\Gamma \stackrel{\text{let}}{=} \{(A \Rightarrow B) \wedge (A \Rightarrow C), A\},$$

$$\frac{\frac{\frac{\Gamma \vdash (A \Rightarrow B) \wedge (A \Rightarrow C)}{\Gamma \vdash A \Rightarrow B} \quad \overline{\Gamma \vdash A}}{\Gamma \vdash B} \quad \frac{\frac{\vdots}{\Gamma \vdash A \Rightarrow C} \quad \overline{\Gamma \vdash A}}{\Gamma \vdash C}}{\Gamma \vdash B \wedge C} \quad \frac{\Gamma \vdash B \wedge C}{\Gamma \setminus \{A\} \vdash A \Rightarrow (B \wedge C)} \quad \frac{\Gamma \setminus \{A\} \vdash A \Rightarrow (B \wedge C)}{\vdash (A \Rightarrow B) \wedge (A \Rightarrow C) \Rightarrow (A \Rightarrow (B \wedge C))}$$

커리-하워드 대응 curry-howard correspondence |

식 $E \rightarrow () \mid x \mid \text{fn } x E \mid E E$
 $\mid (E, E) \mid E.l \mid E.r$
 $\mid \text{inl } E \mid \text{inr } E \mid \text{case } E (\text{inl } x E) (\text{inr } x E)$

타입 $\tau \rightarrow \iota \mid \tau \rightarrow \tau \mid \tau \times \tau \mid \tau + \tau$

- ▶ 직관논리 intuitionistic logic 시스템과
커리-하워드 대응 curry-howard correspondence:

$$\Gamma \vdash E : \tau \iff |\Gamma| \vdash |\tau|$$

- ▶ $\vdash E : \tau$ 인 프로그램 E 는 곧, $\vdash |\tau|$ 의 증명나무

참고) "Proofs are Programs: 19th Century Logic and 21st Century Computing", P. Wadler. "Lectures on the Curry-Howard Isomorphism", M. Sørensen and P. Urzyczyn

$$\begin{aligned}
|\Gamma| &= \{|\tau| \mid x : \tau \in \Gamma\} \\
|\iota| &= T \\
|\tau \rightarrow \tau'| &= |\tau| \Rightarrow |\tau'| \\
|\tau \times \tau'| &= |\tau| \wedge |\tau'| \\
|\tau + \tau'| &= |\tau| \vee |\tau'|
\end{aligned}$$

고전논리classical propositional logic

논리식 $f \rightarrow T \mid F \mid f \wedge f \mid f \vee f \mid f \Rightarrow f$
 $\mid \neg f$ ($f \Rightarrow F$ 의 선택)

증명규칙 $\Gamma \vdash f$ ($\Gamma \subseteq$ 논리식, $\llbracket \wedge \Gamma \Rightarrow f \rrbracket = \text{true}$ 인)

$$\frac{}{\Gamma \vdash T} \quad \frac{}{\Gamma \vdash f} \quad f \in \Gamma \quad \frac{\Gamma \vdash \neg \neg f}{\Gamma \vdash f}$$

$$\frac{\Gamma \vdash f_1 \quad \Gamma \vdash f_2}{\Gamma \vdash f_1 \wedge f_2} \quad \frac{\Gamma \vdash f_1 \wedge f_2}{\Gamma \vdash f_1}$$

$$\frac{\Gamma \vdash f_1}{\Gamma \vdash f_1 \vee f_2} \quad \frac{\Gamma \vdash f_1 \vee f_2 \quad \Gamma \cup \{f_1\} \vdash f_3 \quad \Gamma \cup \{f_2\} \vdash f_3}{\Gamma \vdash f_3}$$

$$\frac{\Gamma \cup \{f_1\} \vdash f_2}{\Gamma \vdash f_1 \Rightarrow f_2} \quad \frac{\Gamma \vdash f_1 \Rightarrow f_2 \quad \Gamma \vdash f_1}{\Gamma \vdash f_2}$$

$\frac{\Gamma \vdash \neg\neg f}{\Gamma \vdash f}$ 하나면 아래 규칙들 불필요:

$$\frac{\Gamma \vdash F}{\Gamma \vdash f} \quad \frac{\Gamma \cup \{f\} \vdash F}{\Gamma \vdash \neg f} \quad \frac{\Gamma \vdash f \quad \Gamma \vdash \neg f}{\Gamma \vdash F}$$

왜) $\neg f \stackrel{\text{def}}{=} (f \Rightarrow F)$ 이고,

$$\frac{\frac{\frac{\Gamma \vdash F}{\Gamma \cup \{\neg f\} \vdash F}}{\Gamma \vdash \neg\neg f}}{\Gamma \vdash f}$$

참고) $\vdash f \vee \neg f$ (모아니면도_{excluded middle}) 증명가능, 직관논리에서는 불가능.

$\frac{\Gamma \vdash \neg\neg f}{\Gamma \vdash f}$ 대신, 아래 두개로 대체가능:

$$\frac{\Gamma \vdash F}{\Gamma \vdash f} \quad \frac{\Gamma \cup \{f \Rightarrow F\} \vdash f}{\Gamma \vdash f}$$

왜)

$$\frac{\begin{array}{c} \Gamma \vdash \neg\neg f \\ \approx \\ \Gamma \vdash f \Rightarrow F \Rightarrow F \end{array}}{\frac{\Gamma \cup \{f \Rightarrow F\} \vdash f \Rightarrow F \Rightarrow F \quad \Gamma \cup \{f \Rightarrow F\} \vdash f \Rightarrow F}{\frac{\Gamma \cup \{f \Rightarrow F\} \vdash F}{\Gamma \cup \{f \Rightarrow F\} \vdash f}}}}{\Gamma \vdash f}$$

커리-하워드 대응 curry-howard correspondence II

$$\begin{array}{l} \text{식 } E \rightarrow \dots \\ | \quad \text{catch } x E \mid \text{throw } x E \end{array}$$

$$\text{타입 } \tau \rightarrow \iota \mid \tau \rightarrow \tau \mid \tau \times \tau \mid \tau + \tau$$

- ▶ 고전논리 classical logic 시스템과
커리-하워드 대응 curry-howard correspondence:

$$\Gamma \vdash E : \tau \iff |\Gamma| \vdash |\tau|$$

▶

$$\frac{\Gamma + x : \tau \rightarrow \tau' \vdash E : \tau'}{\Gamma \vdash \text{catch } x E : \tau} \xleftrightarrow{\text{거울}} \frac{\Gamma \vdash \neg\neg A}{\Gamma \vdash A}$$
$$\frac{\Gamma(x) = \tau \rightarrow \tau' \quad \Gamma \vdash E : \tau}{\Gamma \vdash \text{throw } x E : \tau''} \xleftrightarrow{\text{거울}} \frac{\Gamma \vdash F}{\Gamma \vdash A}$$

- ▶ $\vdash E : \tau$ 인 프로그램 E 는 곧, $\vdash |\tau|$ 의 증명나무

다시: 어느 디자인이 “좋은가”? (“맞을까”?)

$$C[\text{catch } x \ E] \rightarrow C[\{\lambda v.C[v]/x\}E]$$

vs

$$C[\text{catch } x \ E] \rightarrow \{\lambda v.C[v]/x\}E$$

▶ 두번째 디자인:

$$\frac{\Gamma + x : \tau \rightarrow \tau' \vdash E : \tau'}{\Gamma \vdash \text{catch } x \ E : \tau} \longleftrightarrow \frac{\Gamma \vdash \neg\neg A}{\Gamma \vdash A}$$

▶ 첫번째 디자인:

$$\frac{\Gamma + x : \tau \rightarrow \tau' \vdash E : \tau}{\Gamma \vdash \text{catch } x \ E : \tau} \longleftrightarrow \frac{\Gamma \cup \{A \Rightarrow F\} \vdash A}{\Gamma \vdash A}$$

커리-하워드 대응 curry-howard correspondence

$$\vdash E : \tau$$

이면

- ▶ 프로그램 E 는, 증명

$$\frac{\nabla}{\vdash |\tau|}$$

를 표현

- ▶ τ 는 증명한 명제 $|\tau|$

따라서,

- ▶ 증명하기 = 프로그램짜기
- ▶ 증명이 맞는지 검사하기 = 프로그램 타입 검사하기
- ▶ 증명한 명제 = 프로그램의 타입


값에기댄 타입_{dependent type}: 쓰임새

- ▶ 증명도우미 시스템_{proof-assistant system},
증명중심 프로그래밍_{proof-oriented pgm'ng}에서
- ▶ 증명대상인 명제가 타입이 값(계산식)도 품을 수 있어야
 - ▶ $\text{inc} : \forall n \in \mathbb{Z}. \text{int}(n) \rightarrow \text{int}(n + 1)$
inc 프로그램
= 증명[정수 n 이 있다고하자. 그러면 정수 $n + 1$ 을 만들수있다]
 - ▶ $\text{mul} : \forall m, n, l \in \mathbb{N}. \text{mat}(m, n) \rightarrow \text{mat}(n, l) \rightarrow \text{mat}(m, l)$
mul 프로그램
= 증명[$m \times n, n \times l$ 행렬이 있으면 $m \times l$ 행렬을 만들수있다]
 - ▶ $\text{sort} : \forall n \in \mathbb{N}. i:\text{int array}(n) \rightarrow$
 $o:\text{int array}(n) \times \text{sorted}(o) \times \text{permute}(i,o)$
sort 프로그램
= 증명[크기 n 인 정수열이 있으면 정렬된 결과를 만들수 있다]

값에기댄 타입 dependent type의 완결판

CoC_{calculus of constructions} $\stackrel{\text{def}}{=} \lambda \times \omega \times F \times \Pi$

- ▶ 하나된 계산세계: 값/타입 구분없이 계산 대상/결과
- ▶ {값, 타입}이 {값, 타입}계산에
- ▶ 증명도우미_{proof assistant} 시스템의 핵

* 람다큐브_{lambda cube}  (값과 타입을 섞는 8가지)

- | | |
|-----------------|-----------|
| ▶ 원점: 값이 값계산에 | λ |
| ▶ x축: 타입이 타입계산에 | ω |
| ▶ y축: 타입이 값계산에 | F |
| ▶ z축: 값이 타입계산에 | Π |

참고) "Lambda Calculi with Types", H. Barendregt, in *Handbook of Logic in Computer Science, Vol.II*, 1992. "The calculus of constructions", T. Coquand and G. Huet, 1986, 1988.

구분: 값, 타입, 타입의ⁱ타입

\vdots

Type_2, \dots

$\text{Type}_1, \text{Type}_1 \rightarrow \text{Type}_1, \dots$

$\text{nat}, \text{bool}, \text{nat} \rightarrow \text{bool}, \text{nat} \times \text{bool}, \text{nat} + \text{bool}$
 $\forall a. a \rightarrow \text{nat}, \exists a. a \times \text{nat}, \mu a. \text{nat} + a, \lambda a. a \text{ list}, \dots$

$1, 2, \text{true}, (1, \text{false}), \text{Leaf } 8$

$\lambda x. x, \lambda x. \lambda y. x + y, [1, 2], \dots$

구분: 값, 타입, 타입의ⁱ타입

□

Type, Type \rightarrow Type, ...

nat, bool, nat \rightarrow bool, nat \times bool, nat + bool
 $\forall a. a \rightarrow$ nat, $\exists a. a \times$ nat, $\mu a. \text{nat} + a$, $\lambda a. a$ list, ...

1, 2, true, (1, false), Leaf 8

$\lambda x. x$, $\lambda x. \lambda y. x + y$, [1, 2], ...

하나로: 값, 타입, 타입의ⁱ타입

□

Type, Type \rightarrow Type, ...

nat, bool, nat \rightarrow bool, nat \times bool, nat + bool

$\forall x:A. x \rightarrow \text{nat}$, $\exists x:A. x \times \text{nat}$, $\lambda x:A. x \text{ list}$, ...

1, 2, true, (1, false), Leaf 8

$\lambda x:A. x$, $\lambda x:A. \lambda y:B. x + y$, [1, 2], ...

하나로: 값, 타입, 타입의ⁱ타입

□

Type, Type \rightarrow Type, ...

nat, bool, nat \rightarrow bool, nat \times bool, nat + bool

$\forall x:A. x \rightarrow \text{nat}$, $\exists x:A. x \times \text{nat}$, $\lambda x:A. x$ list, ...

1, 2, true, (1, false), Leaf 8

$\lambda x:A. x$, $\lambda x:A. \lambda y:B. x + y$, [1, 2], ...

표기법

▶ $A \rightarrow B$, $\forall x:A. B$ 은 설탕 모두 $\Pi x:A. B$ 로

▶ $A \rightarrow B \equiv \Pi x:A. B$ ($x \notin B$ 이면)

▶ $A \times B$, $\exists x:A. B$, $A + B$ 은 설탕 모두 $\Sigma x:A. B$ 로

▶ $A \times B \equiv \Sigma x:A. B$ ($x \notin B$ 이면)

▶ $C(l) + C(r) \equiv \Sigma x:\text{Tag}. C(x)$ ($\text{Tag} = \{l, r\}$)

CoC_{calculus of constructions}: 하나된 계산법

값식_{value term} 타입식_{type term} 구분없이 E

식 $E \rightarrow$	$n \mid \text{nat}$	기본값 기본타입
	$\mid \Pi x:E.E \mid \text{Type} \mid \Box$	타입 타입의 ⁺ 타입
	$\mid x$	값 타입 변수
	$\mid \lambda x:E.E$	값 타입 함수
	$\mid E E$	값 타입 적용

제약사항:

- * $(\Pi \mid \lambda)x:E.E'$ 에서 $x \notin E$
- * 묶인이름은 모두 고유함 $(x \cdots \lambda y \cdots \Pi z \cdots)$

식 중에서 타입식_{type term}은 A, B 로

CoC 식의 예

▶ 값으로 값

$\lambda x:\text{nat}.x \quad : \quad \Pi x:\text{nat}.\text{nat}$

▶ 타입으로 값

$\lambda a:\text{Type}.\lambda x:a.x \quad : \quad \Pi a:\text{Type}.\Pi x:a.a$

▶ 타입으로 타입

$\lambda a:\text{Type}.a \text{ list} \quad : \quad \Pi a:\text{Type}.\text{Type}$

▶ 값으로 타입

$\lambda n:\text{nat}.\text{int list}(n) \quad : \quad \Pi n:\text{nat}.\text{Type}$

▶ 값계산

$(\lambda a:\text{Type}.\lambda x:a.x) \text{ nat } 3 \rightarrow^* 3$

▶ 타입계산

$(\lambda a:\text{Type}.\lambda n:\text{nat}.a \text{ list}(n+1)) \text{ int } 3 \rightarrow^* \text{int list}(4)$

► inc :

$$\Pi n:\text{nat}.\Pi x:\text{nat}(n).\text{nat}(n+1)$$
$$\approx, \forall n \in \mathbb{N}.\text{nat}(n) \rightarrow \text{nat}(n+1)$$

► mul :

$$\Pi m, n, l:\text{nat}.\Pi x:\text{mat}(m, n).\Pi y:\text{mat}(n, l).\text{mat}(m, l)$$
$$\approx, \forall m, n, l \in \mathbb{N}.\text{mat}(m, n) \rightarrow \text{mat}(n, l) \rightarrow \text{mat}(m, l)$$

► cons :

$$\Pi n \in \text{nat}.\Pi x:\text{int}.\Pi l:\text{int list}(n).\text{int list}(n+1)$$
$$\approx, \forall n \in \mathbb{N}.\text{int} \rightarrow \text{int list}(n) \rightarrow \text{int list}(n+1)$$

► sort :

$$\prod n:\text{nat}.\prod x:\text{array}(n).\text{sorted-array}(x)$$
$$\stackrel{\approx}{=}, \forall n \in \mathbb{N}.x:\text{array}(n) \rightarrow \text{sorted-array}(x)$$

► sort :

$$\prod n:\text{nat}.\prod x:\text{array}(n).\sum y:\text{array}(n).\text{permuted-sorted}(x, y)$$
$$\stackrel{\approx}{=},$$
$$\forall n \in \mathbb{N}.x:\text{array}(n) \rightarrow (y:\text{array}(n) \wedge \text{permuted-sorted}(x, y))$$

► sort :

$$\prod n:\text{nat}.\prod x:\text{array}(n).\sum y:\text{array}(n).\sum z:\text{sorted}(y).\text{permuted}(x, y)$$
$$\stackrel{\approx}{=}, \forall n \in \mathbb{N}.x:\text{array}(n) \rightarrow$$
$$(y:\text{array}(n) \wedge \text{sorted}(y) \wedge \text{permuted}(x, y))$$

CoC_{calculus of constructions}: 하나된 계산법

값식_{value term} 타입식_{type term} 구분없이 E

식 $E \rightarrow$	$n \mid \text{nat}$	기본값 기본타입
	$\mid \Pi x:E.E \mid \text{Type} \mid \Box$	타입 타입의 ⁺ 타입
	$\mid x$	값 타입 변수
	$\mid \lambda x:E.E$	값 타입 함수
	$\mid E E$	값 타입 적용

제약사항:

- * $(\Pi \mid \lambda)x:E.E'$ 에서 $x \notin E$
- * 묶인이름은 모두 고유함 $(x \cdots \lambda y \cdots \Pi z \cdots)$

식 중에서 타입식_{type term}은 A, B 로

CoC 실행전의미

static semantics, type rules $\Gamma \vdash E : A$

$\Gamma \in \text{Var} \xrightarrow{\text{fin}} \text{TypeTerm}$

$s \in \{\text{Type}, \square\}$

$$\overline{\Gamma \vdash n : \text{nat}}$$

$$\overline{\Gamma \vdash \text{nat} : \text{Type}}$$

$$\overline{\Gamma \vdash \text{Type} : \square}$$

$$\frac{\Gamma \vdash A : s \quad \Gamma + x:A \vdash B : s'}{\Gamma \vdash \Pi x:A.B : s'}$$

$$\frac{x:A \in \Gamma}{\Gamma \vdash x : A}$$

$$\frac{\Gamma + x:A \vdash E : B \quad \Gamma \vdash \Pi x:A.B : s}{\Gamma \vdash \lambda x:A.E : \Pi x:A.B}$$

$$\frac{\Gamma \vdash E_1 : \Pi x:A.B \quad \Gamma \vdash E_2 : A}{\Gamma \vdash E_1 E_2 : \{E_2/x\}B}$$

$$\frac{\Gamma \vdash E : A \quad \Gamma \vdash B : s \quad A =_{\beta} B}{\Gamma \vdash E : B}$$

바꿔치기_{substitution} $\{E'/x\}E$

$$Sn \mid S\text{nat} \mid S\text{Type} = n \mid \text{nat} \mid \text{Type}$$

$$Sx = \begin{cases} E & \text{if } E/x \in S \\ x & \text{if } E/x \notin S \end{cases}$$

$$S(\Pi x:E.E') = \Pi x:(SE).(SE') \quad (x \notin S)$$

$$S(\lambda x:E.E') = \lambda x:(SE).(SE') \quad (x \notin S)$$

$$S(E_1 E_2) = (SE_1)(SE_2)$$

▶ 타입시스템은 안전함_{type safety}

▶ 타입값추 식은 항상 끝나고_{strong normalization}

타입이 유지됨_{type preservation}

CoC 실행의미_{dynamic semantics} $E \rightarrow E'$

$$\overline{(\lambda x:A.E) E' \rightarrow \{E'/x\}E}$$

$$\frac{E_1 \rightarrow E'_1}{E_1 E_2 \rightarrow E'_1 E_2}$$

$$\frac{E_2 \rightarrow E'_2}{E_1 E_2 \rightarrow E_1 E'_2}$$

$$\frac{A \rightarrow A'}{\Pi x:A.E \rightarrow \Pi x:A'.E}$$

$$\frac{E \rightarrow E'}{\Pi x:A.E \rightarrow \Pi x:A.E'}$$

계산은

- ▶ 베타계산 _{β -reduction} 뿐이고
- ▶ 순서 상관없이 만나게 됨_{confluence}

CoC 쓰임새: 증명도우미_{proof assistant} 시스템의 실현

커리-하워드 대응_{curry-howard correspondence}과
값에기댄 타입_{dependent type} 덕에

CoC의 풍부한 타입	=	풍부한 명제
그 타입의 CoC 식	=	그 명제의 증명
그 CoC 식의 타입검사	=	그 증명의 검산

CoC 타입으로 논리명제를 표현

- ▶ 성질_{predicate} $P =$ 어떤 집합 X 의 원소들에 대한 명제
CoC에서 P 는 아래 타입의 이름

$$P : X \rightarrow \text{Type}$$

- ▶ 따라서,

명제	CoC 타입
$\forall x \in X. P(x)$	$\Pi x : X. P(x)$

커리-하워드 대응 curry-howard correspondence

CoC $\xleftrightarrow{\text{거울}}$ 명제논리 predicate logic, 술어논리, 성질논리, 모든어떤논리

CoC타입규칙 논리증명규칙

$$\frac{\Gamma + x:X \vdash P(x)}{\Gamma \vdash \forall x:X.P(x)}$$

$$\frac{\Gamma \vdash \forall x:X.P(x) \quad \Gamma \vdash t : X}{\Gamma \vdash P(t)}$$

주의) 정확한 양방향 대응은 아님 (회색 $\xleftrightarrow{\text{거울}}$ 인 이유). \longleftarrow 는 사실이지만 \longrightarrow 는 아님.
예를들어, CoC 식에서 $\Pi a:\text{Type}$ 의 a 는 자기 타입을 포함하는 impredicative 모든 타입에
걸치지만, 명제논리에서 $\forall a$ 의 a 는 하위 공간에만 predicative 걸침.

커리-하워드 대응 curry-howard correspondence

CoC $\xleftrightarrow{\text{거울}}$ 명제논리 predicate logic, 술어논리, 성질논리, 모든어떤논리

CoC타입규칙

논리증명규칙

$$\frac{\Gamma + x:A \vdash E : B \quad \Gamma \vdash \Pi x:A.B : s}{\Gamma \vdash \lambda x:A.E : \Pi x:A.B}$$

$$\frac{\Gamma + x:X \vdash P(x)}{\Gamma \vdash \forall x:X.P(x)}$$

$$\frac{\Gamma \vdash E_1 : \Pi x:A.B \quad \Gamma \vdash E_2 : A}{\Gamma \vdash E_1 E_2 : \{E_2/x\}B}$$

$$\frac{\Gamma \vdash \forall x:X.P(x) \quad \Gamma \vdash t : X}{\Gamma \vdash P(t)}$$

주의) 정확한 양방향 대응은 아님 (회색 $\xleftrightarrow{\text{거울}}$ 인 이유). \longleftarrow 는 사실이지만 \longrightarrow 는 아님.
 예를들어, CoC 식에서 $\Pi a:\text{Type}$ 의 a 는 자기 타입을 포함하는 impredicative 모든 타입에
 걸치지만, 명제논리에서 $\forall a$ 의 a 는 하위 공간에만 predicative 걸침.

커리-하워드 대응 curry-howard correspondence

CoC \longleftrightarrow 명제논리 predicate logic, 술어논리, 성질논리, 모든어떤논리

CoC타입규칙

논리증명규칙

$$\frac{\Gamma + x:A \vdash E : P(x) \quad \Gamma \vdash \Pi x:A.P(x) : s}{\Gamma \vdash \lambda x:A.E : \Pi x:A.P(x)}$$

$$\frac{\Gamma + x:X \vdash P(x)}{\Gamma \vdash \forall x:X.P(x)}$$

$$\frac{\Gamma \vdash E_1 : \Pi x:A.P(x) \quad \Gamma \vdash E_2 : A}{\Gamma \vdash E_1 E_2 : P(E_2)}$$

$$\frac{\Gamma \vdash \forall x:X.P(x) \quad \Gamma \vdash t : X}{\Gamma \vdash P(t)}$$

주의) 정확한 양방향 대응은 아님 (회색 \longleftrightarrow 인 이유). \longleftarrow 는 사실이지만 \longrightarrow 는 아님.

예를들어, CoC 식에서 $\Pi a:\text{Type}$ 의 a 는 자기 타입을 포함하는 impredicative 모든 타입에

걸치지만, 명제논리에서 $\forall a$ 의 a 는 하위 공간에만 predicative 걸침.

CoC 식으로 명제증명을 표현

- ▶ 명제 $(\forall x:X.\forall y:X.P\ x\ y) \Rightarrow (\forall x:X.P\ x\ x)$ 는 CoC 타입으로 $(\Pi x:X.\Pi y:X.P\ x\ y) \rightarrow (\Pi z:X.P\ z\ z)$
- ▶ 위 명제의 증명은

$$\nabla \text{ (칠판)}$$

이고, CoC 식으로는

$$(\lambda k: (\Pi x:X.\Pi y:X.P\ x\ y).\lambda z:X.k\ z\ z) \stackrel{\text{let}}{=} E$$

이다. 왜냐면,

$$X:\text{Type}, P:X \rightarrow X \rightarrow \text{Type}$$

\vdash

$$E : (\Pi x:X.\Pi y:X.P\ x\ y) \rightarrow (\Pi z:X.P\ z\ z)$$