

Homework Final Set

프로그래밍언어 특강

이 광근

기한: 12/16(화) 14:00
(302동428호 IN박스)

- 슬라이드 2-3:p.16 의 언어와 고전논리classical propositional logic는 서로 거울이다.
 - 슬라이드 2-3:p.15 의 증명에 해당하는 프로그램을 작성하라.
 - $(A \Rightarrow B) \wedge ((A \vee B) \Rightarrow C) \Rightarrow (A \Rightarrow (C \wedge C))$ 의 증명에 해당하는 프로그램을 작성하라.
 - 가정) 논리식에서 이름 A, B, C 에 대응하는 세가지 기본타입이 위 언어에 있다고 가정하자.
- 슬라이드 2-3:p.28 의 CoC 언어로 다음 명제들의 증명에 해당하는 프로그램들을 작성하라. (\forall -명제 증명규칙과 CoC 식의 대응은 슬라이드 2-3:pp.37-38, 나머지 증명규칙은 고전논리 규칙과 동일)
 - $(\forall x:X.(P \Rightarrow Q(x))) \Rightarrow (P \Rightarrow \forall x:X.Q(x))$
 - $(\forall x:X.(P(x) \Rightarrow Q(x)))$
 $\Rightarrow (\forall x:X.(Q(x) \Rightarrow R(x)) \Rightarrow \forall x:X.(P(x) \Rightarrow R(x)))$
 - 가정) 논리식에서 집합 X에 해당하는 것이 CoC 언어에서는 타입 X 라고 가정하고, 논리식에서 성질predicate P, Q, R에 해당하는 것이 CoC 언어에서는 같은 이름으로 타입 $X \rightarrow \text{Type}$ 를 가지고 있다고 가정하자.
- 작은타입subtype(슬라이드 2-0:p.19)으로 아래 프로그램의 타입유추 과정(증명나무)을 보이라.

```
(rec f x (x.a + f(a=1, b=false, c=2)))(a=1, b=true)
```

4. 재귀타입_{recursive type}(슬라이드 2-0:pp.20-21)으로 아래 프로그램의 타입유추 과정(증명나무)을 보이라.

갈래타입_{variant type} 방정식 $a = N(unit) + C(int \times a)$ 의 답을 재귀타입 $\mu a. N(unit) + C(int \times a)$ 로 한다.

$$C(2, N())$$

5. System F(슬라이드 2-1:pp.8-11)로 아래 프로그램의 타입유추 과정(증명나무)을 보이라.

$$\lambda n : \text{nat}. \Lambda a. \lambda s : a \rightarrow a. \lambda z : a. s((n \ a) \ s \ z)$$

여기서,

$$\text{nat} \stackrel{\text{def}}{=} \forall a. (a \rightarrow a) \rightarrow (a \rightarrow a).$$

6. CoC(슬라이드 2-3:pp.32-35)로 아래 프로그램의 타입유추 과정(증명나무)을 완성하라.

$$\begin{aligned} & X:\text{Type}, P:X \rightarrow X \rightarrow \text{Type} \\ & \vdash \\ & E : (\Pi x:X. \Pi y:X. P \ x \ y) \rightarrow (\Pi z:X. P \ z \ z) \end{aligned}$$

여기서,

$$E \stackrel{\text{def}}{=} (\lambda k: (\Pi x:X. \Pi y:X. P \ x \ y). \lambda z:X. k \ z \ z).$$

7. 코드가 값으로 자유롭게 다뤄지는_{first-class object} 다단계_{multi-staged} 프로그래밍언어를 생각하자 (슬라이드 1-2:pp.23-33).

- 아래 프로그램의 타입유추(슬라이드 2-0:p.18) 과정(증명나무)을 보이라.

$$\text{run box}(\text{fn } x \ (\text{unbox } (\text{box } (x+1))))$$

- 다단계_{multi-staged} 프로그래밍 부품들_{language constructs}은 당연히 설탕이다. 논문 <https://kwangkeunyi.snu.ac.kr/paper/11-popl-chakyita.pdf> 을 참고해서, 위의 다단계 프로그램의 설탕을 녹이면 어떤 프로그램이 되는지 보이라.

$$\text{run box}(\text{fn } x \ (\text{unbox } (\text{box } (x+1))))$$

8. 실용적으로 널리 사용되는 let-여러모양 타입유추_{let-polymorphic type inference}는 타입의 크기가 프로그램크기(N)에 기하급수(2^N)로 커지는 경우가 사실

있다. 슬라이드 2-2:p.33의 예제 프로그램의 타입유추 과정(슬라이드 2-2:p.27 규칙들로 만든 증명나무)를 보이라.

9. 예외상황이 발생할때 예외상황 이름과 함께 값을 전달하는 언어를 생각하자. 슬라이드 1-2:p.19의 언어에서 `raise/handle`의 문법과 의미를 살짝 확장하자.

- `raise L E`: E 를 먼저 계산한다. 정상적으로 끝나면 그 값을 예외상황 L 을 발생시킬 때 L 과 함께 전달한다.
- `E handle L x E'`: E 를 실행중에 예외상황 L 이 발생하면 E' 을 수행한 값이 이 식의 결과가 된다. 이 때 x 는 L 과 함께 온 값에 붙는 이름이고 그 이름의 유효범위는 E' 이다. E 실행중에 예외상황이 발생하지 않으면 그 값이 이 식의 결과가 된다.

이런 의미가 되도록 슬라이드 1-2:p.19를 변경해서 정의하라. 그리고, 이런 의미의 예외상황을 녹이는 정의를 보이라. 슬라이드 1-2:p.20을 변경하도록 한다.

10. 다음의 언어를 생각하자:

$E \rightarrow$	$n \mid x$	정수 변수
	$\mid \text{let } x E E$	이름 정하고 쓰기
	$\mid E \mid E$	무작위 선택
	$\mid \text{stretch } E E$	늘이기
	$\mid E+$	1 증가
	$\mid E-$	1 감소

`let x E1 E2`는 E_1 의 값을 x 로 이름짓고 E_2 를 계산한 값이다. x 의 유효범위는 E_2 이다. $E_1 \mid E_2$ 는 E_1 이거나 E_2 중 하나의 값이다. `stretch E1 E2`의 값은 E_1 크기만큼 E_2 기준으로 무작위 선택지를 늘린다:

$$\text{stretch } E_1 E_2 \equiv E_2(+|-)^{0..|E_1|}$$

즉, `stretch 2 100`은 `100 | 100+ | 100- | 100++ | 100+- | 100-+ | 100--`를 뜻한다.

- 큰보폭 스타일로 위 언어의 의미구조를 정의하라. 스타일은, $\sigma \vdash E \Downarrow v$ 를 증명하는 규칙들로 정의하고, 실행환경 σ 와 값 v 의 공간을 비롯해서 모든 것을 정의하도록 한다.

- 실행전 의미구조(static semantics)를 정의하라.
 - 스타일은, $\Sigma \vdash E : \rho$ 를 증명하는 규칙들로 정의하고, Σ 와 ρ 의 공간을 비롯해서 모든 것을 정의하도록 한다.
 - 정의한 실행전 의미구조는 유한한 계산으로 실현가능해야 한다.
 - 정의한 실행전 의미구조는 다음을 만족해야한다:

$$\epsilon \vdash E : \rho \quad \text{이면 } \llbracket E \rrbracket = \llbracket \rho \rrbracket.$$

위에서, ϵ 은 빈 Σ 를 뜻하고, $\llbracket E \rrbracket \in 2^{\mathbb{Z}}$ 는 식 E 안의 자유변수(입력 값을 받는 변수)를 커버하는 모든 실행환경 아래서 계산되는 모든 가능한 값을 모은 것이다:

$$\llbracket E \rrbracket \stackrel{\text{def}}{=} \{v \mid \sigma \vdash E \Downarrow v\}.$$

위에서, $\llbracket \rho \rrbracket$ 는 ρ 가 뜻하는 집합이다.